

火山引擎QUIC应用实践

火山引擎边缘云 - 龙志





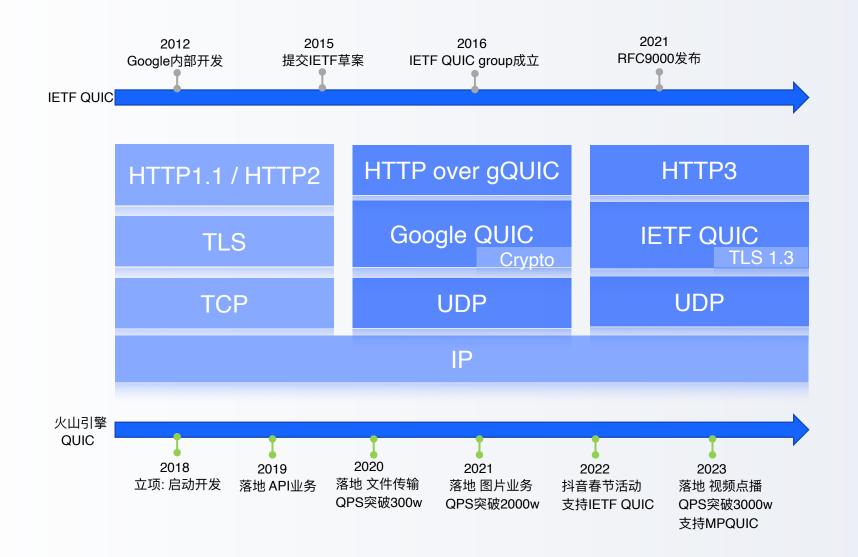
CONTENTS

目录

- 01 QUIC协议简介
- 02 火山引擎QUIC-架构设计
- 03 火山引擎QUIC-性能优化
- 04 火山引擎QUIC-业务收益
- 05 火山引擎QUIC-未来展望

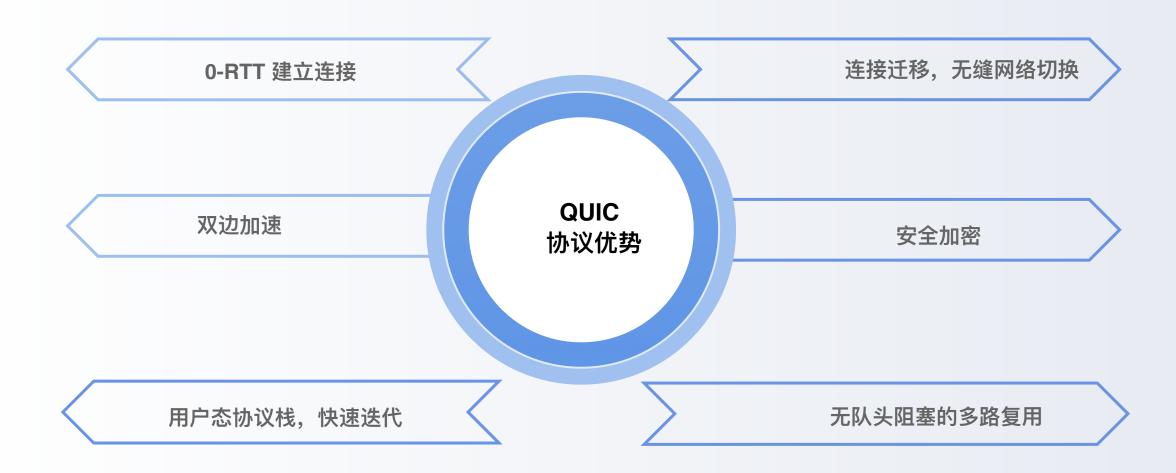
QUIC协议简介 - 协议发展历程





QUIC协议简介 - 协议优势





火山引擎QUIC - 架构设计





端边云一体

· 端边云统一QUIC协议栈,提升开发/运维效率

高可靠

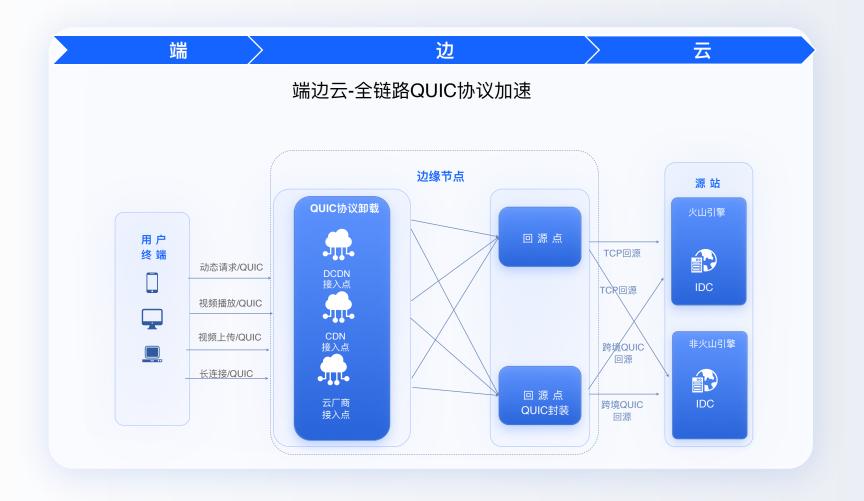
- 无损升级:基于ebpf调度,实现nginx无损升级
- 协议信息上报:实时监控异常,提供协议栈可观测能力

高性能

- 传输优化: 分场景定制协议优化算法
- · CPU优化:丰富的优化策略,解决QUIC痛点
- 高级特性: MPQUIC/FEC等高级特性, 提供极致体验

火山引擎QUIC - 全链路协议加速

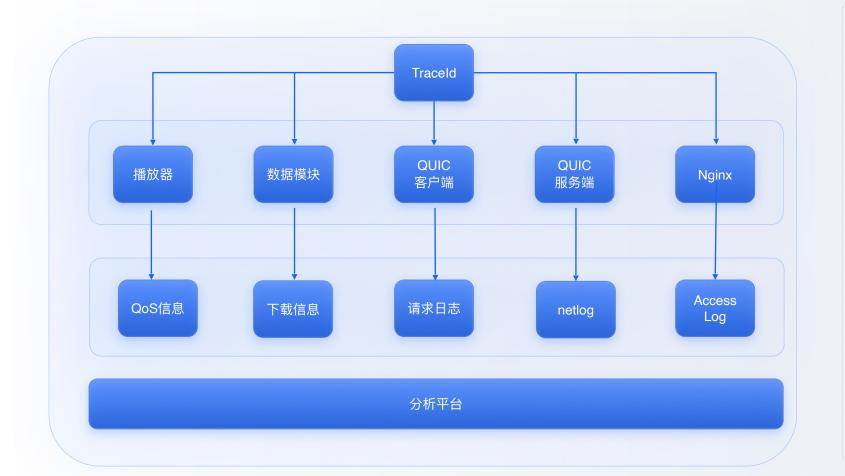




网络性能 - 全链路分析系统



通过TraceId串联端边云日志系统,可记录每个请求的QoS信息/协议传输等细节信息。



QoS信息

记录业务质量信息,如卡顿/未起播等指标

下载信息

请求统计信息,如下载数据大小/耗时等

请求日志

QUIC协议统计信息,如RTT/丢包率等

netlog

详细的QUIC协议传输细节,可视化展示cwnd/rtt 等指标的实时变化

网络性能 – 分场景优化



场景

问题

策略

动态API请求

部分网络环境存在udp block情况,导 致quic请求失败 • 在新建连接时增加TCP/QUIC竞速机制,确保连接可用,达到互补状态

视频上传

• 无线网络RTT抖动较大,过多的虚假 重传导致带宽利用率低,影响上传耗 时; 增加虚假重传检测机制,在判定虚假 重传之后适当调整丢包检测阈值(时间 阈值&包阈值)

视频点播

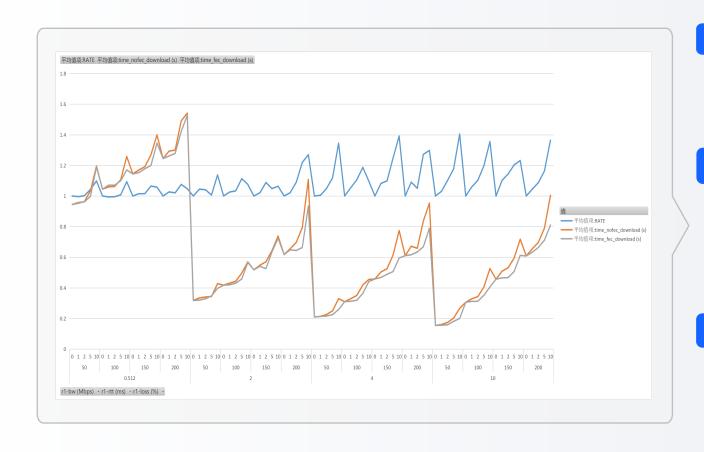
- 新建连接经过多个RTT才能探测到稳定带宽,影响首帧耗时;
- BBR周期性进入probe_rtt导致卡顿上 升
- 保存上次连接的探测稳定带宽,满足 条件的新建连接可以快速恢复带宽;
- 当app_limited/RTT变化不大时避免进入probe_rtt,即使进入cwnd根据BDP*
 系数进行设置;

网络性能 - QUIC FEC



FEC: 前向纠错, 通过增加冗余数据对丢失的数据包进行恢复的信道编码算法, 相比自动请求重传

ARQ,可以在更短时间内恢复丢包,无需等待重传。



编码算法

• XOR: 算法简单, 性能消耗低, 恢复能力弱

• RS: 性能消耗多, 恢复能力强

策略

- ・ ILF-FEU・在请求数据的尾部发送冗余数据,利用空闲带宽发送冗余数据,适合动态请求API场景。
- **A-FEC**: 自适应FEC, 通过实时统计一段时间内的丢包率决定冗余度, 达到带宽成本和恢复能力的平衡。

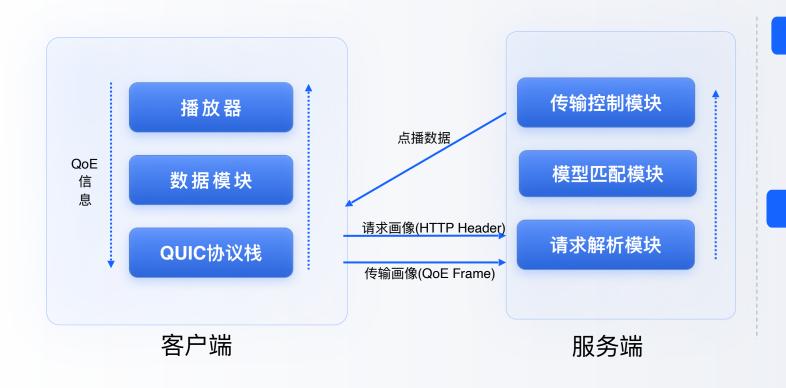
性能收益

- 适用于 长RTT/高丢包 网络环境;
- 在特定场景收益显著,例如TLP-FEC在API弱网场景耗时正向显著;

网络性能 - 基于QoE反馈优化



利用QUIC双边加速特点,与业务深度结合,在客户端将业务QoE数据(请求优先级/码率/网络类型)反馈给服务端进行针对性优化。



码率

根据客户端反馈的码率信息,控 制服务端速率,降低重传率的基 础上优化卡顿率。

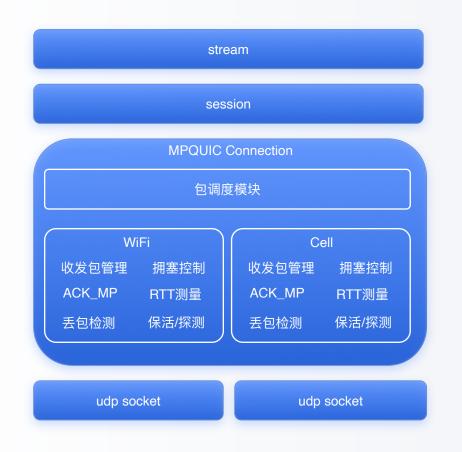
网络类型

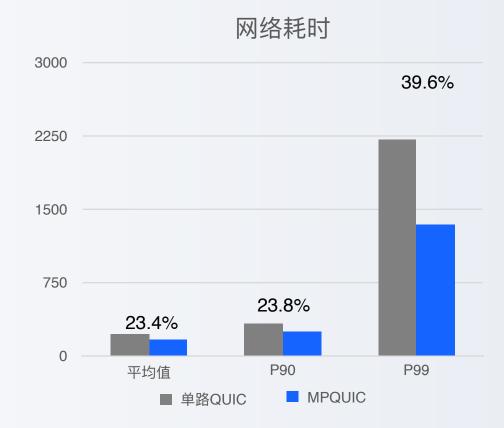
在WiFi场景下,由于信道干扰导 致RTT抖动较大,可对WiFi用户 进行针对性优化。

网络性能 - MPQUIC



多路径QUIC:利用移动设备WiFi和Cell双通道同时传输数据,提升速度,增加弱网对抗能力,进一步发挥QUIC双端用户态协议优势,提升用户体验。

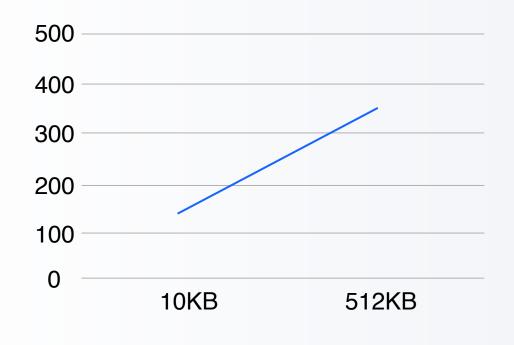




CPU性能 – QUIC vs HTTPS



QUIC vs HTTPS CPU消耗百分比



典型场景

10KB: 动态请求API场景, 1.3x HTTPS

512KB: 点播/投稿流媒体场景, 3.5x HTTPS

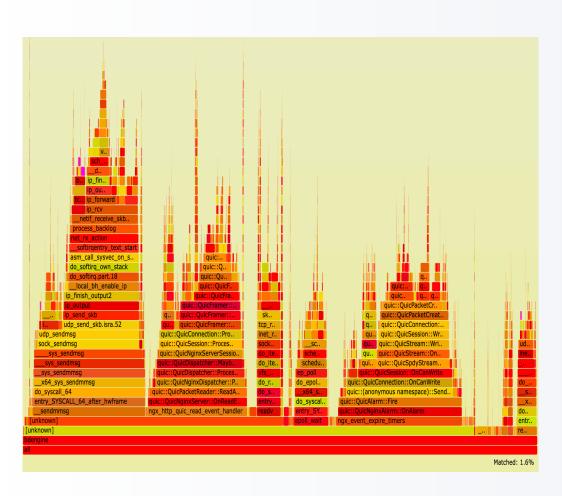
对比分析

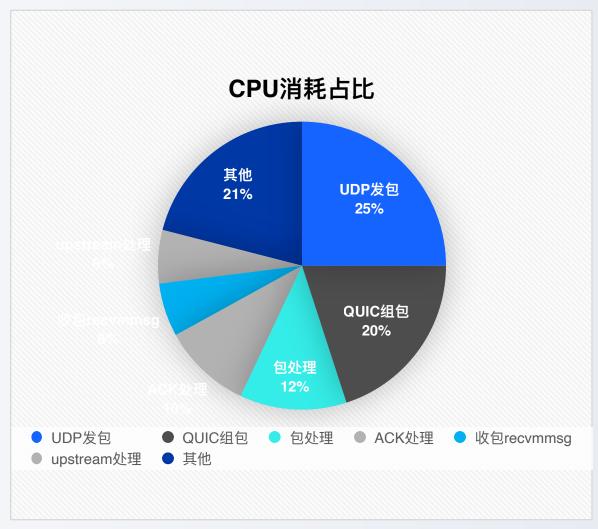
10KB: body小, nginx本身处理逻辑占大头

512KB:QUIC数据收发消耗远大于nginx消耗

CPU性能 - 流媒体场景







CPU性能 - 优化方法



01



通用方法

通用的性能优化方法,各场景均适用,主要在编译 &链接等阶段进行优化,包括 PGO Bolt LTO等优化手段

02



流媒体 场景

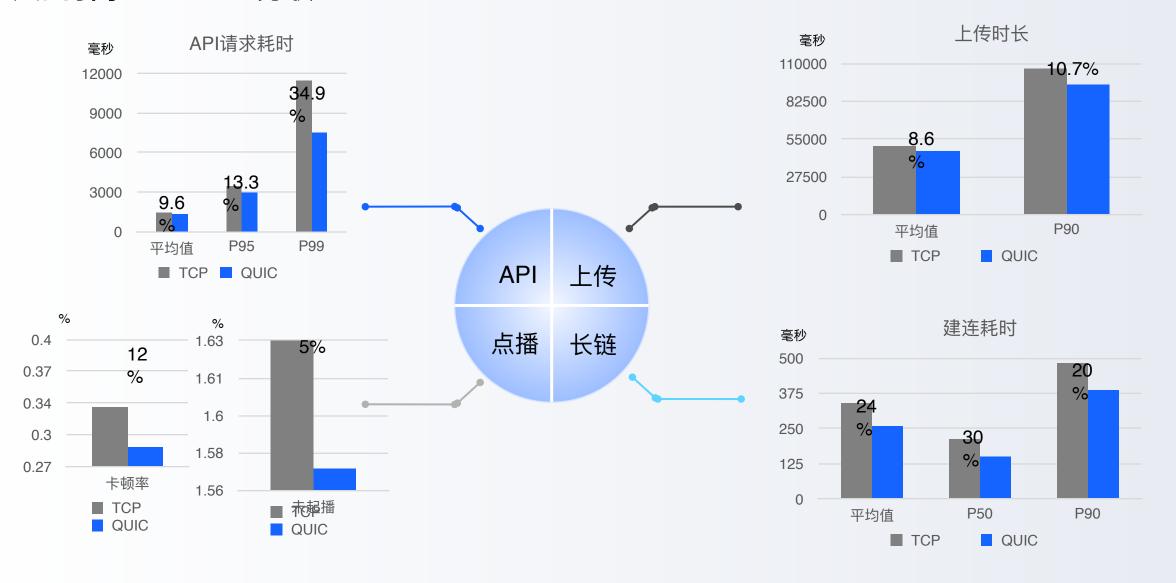
数据传输场景CPU主要消耗 在UDP收发包,通过GSO recvmmsg/AF_XDP/ ZeroCopy降低收发包消耗 03



- **KeyLess**: 在握手阶段 将加解密操作卸载到远 程KeyServer。
- QPACK优化: 针对一 直变化的header, 不加 入动态表。

火山引擎QUIC - 业务收益





火山引擎QUIC – 未来展望



现状

网络性能

标准-跟随

人工调优

内部业务



未来

性能+成本

标准-参与

智能分析

内外结合

欢迎关注火山引擎边缘云



边缘云微信公众号



微信扫一扫

边缘云飞书交流群



飞书扫一扫

Thanks

