大模型重塑软件开发

Kongjie@tencent.com



个人简介



Konjie / 揭光发

Techparty 前组委主席。

2015年开始从事低无代码相关的研发与管理工作。

2020年度腾讯云TVP。

2021年以低代码技术专家身份加入腾讯,是低代码Oteam 核心成员,参与信通院低代码标准、IEEE低代码标准的订制工作。



大模型AIGC与软件开发现状



AIGC的三种形态,从用途的角度区分

端到端内容生成(经典AIG Content)

AI生成最终产品,它们可以直接被最终消费者使用。例如文本、图片、音频和视频,它们都是可以直接供给最终用户的。

中间产物生成(AIG Code)

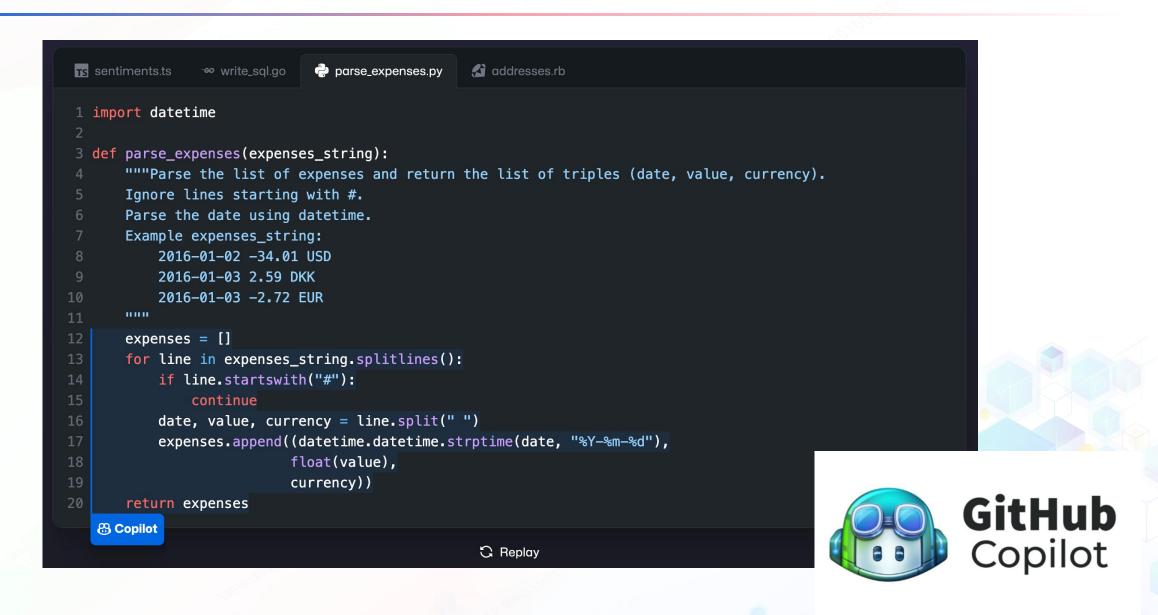
AI生成的中间产品,它们往往需要进一步的加工和使用。例如生成的代码片段和完整的复杂代码,它们通常被用作开发更复杂系统或应用的基础。

任务与动作生成(AIG aCtion)

AI生成的具体动作或任务,它们常常作为粘合层,连接不同系统和应用,以完成更复杂的任务。例如自然语言交互,复杂任务执行等。



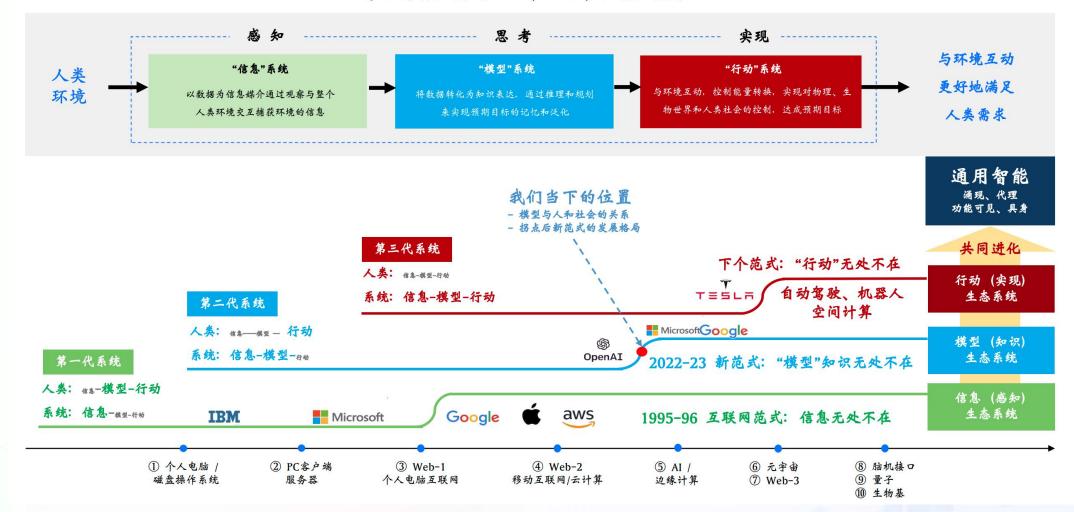
AIG -- Code, 开启十倍程序员的时代



AIG - Action: 通往第三个拐点(行动无处不在)的道路

新范式的新拐点 @陆奇

"三位一体结构演化模式": 人、组织、社会, 数字化



AIGX -- Action:低代码 + AI的最佳结合方式

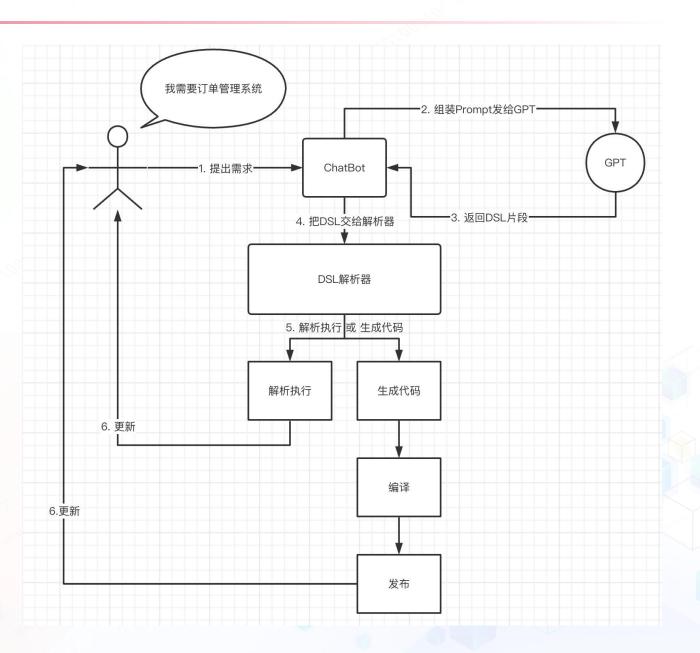
首页 / 页面管理 / 创建页面 讲出你的需求, 10秒交付功能 创建页面 点击添加组件

AIGX -- Action: AI充当自然语言与既有系统的粘合层

AIGAction的本质是在AI生成的文本中嵌入特定格式的代码或配置数据。

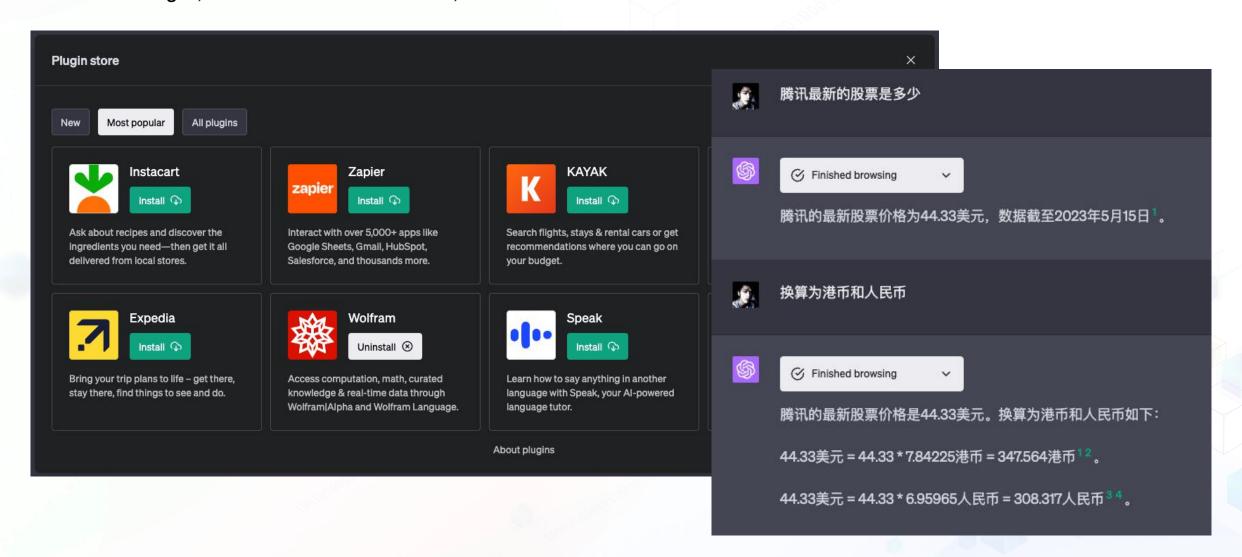
这些代码或数据可以被解析并用来指导特定的程序执行相应的任务。





AIGX -- Action: 当下大模型应用开发的主流形态

ChatGPT Plugin,插件提供具体的扩展能力,ChatGPT识别用户意图调用插件执行复杂任务。



AIGX -- Action: 当下大模型应用开发的主流形态

```
> Entering new AgentExecutor chain...
Question: 电视剧三体的作者是谁,上映时间是什么时候?
Thought: We need to use the `get_teleplay_id` tool to get the teleplay id for "三体",
and then use the `get_teleplay_info` tool to get the author and release date
information.
Action:
  "action": "get_teleplay_id",
  "action_input": "三体"
```

LangChain

AIGX -- Action: ChatGPT最新模型支持Function Calling

Function calling example

۸)

What's the weather like in Boston right now?

Step 1 · OpenAl API

Call the model with functions and the user's input

Step 2 · Third party API

Use the model response to call your API

Step 3 · OpenAl API

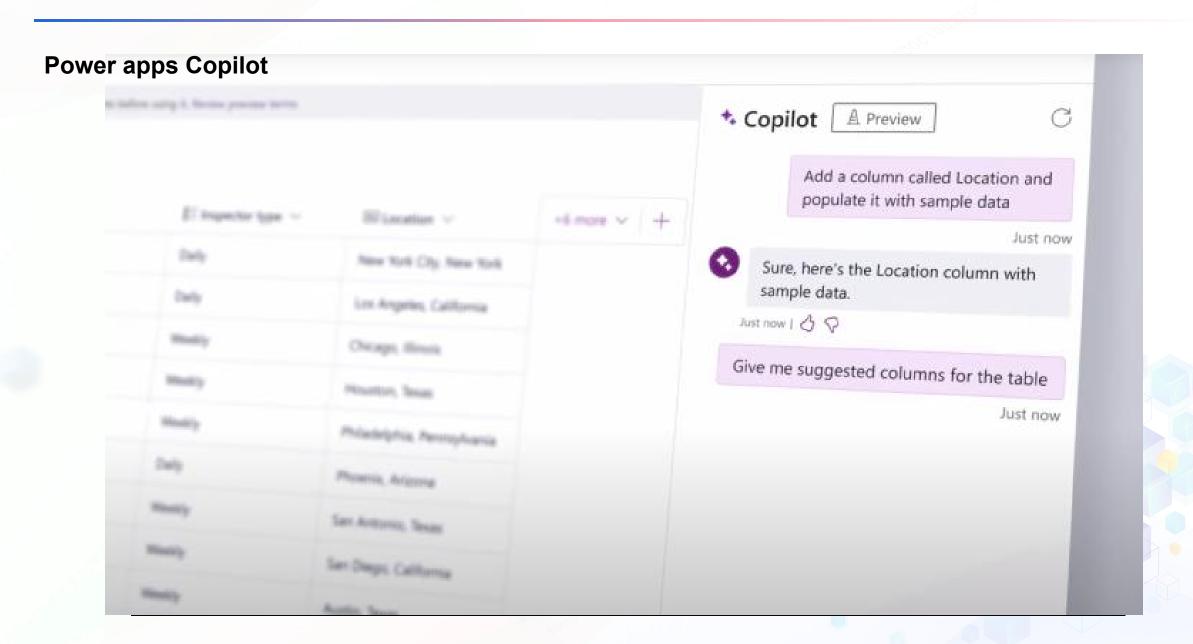
Send the response back to the model to summarize



The weather in Boston is currently sunny with a temperature of 22 d

```
# Step 1, send model the user query and what functions it has access to
def run_conversation():
    response = openai.ChatCompletion.create(
       model="gpt-3.5-turbo-0613",
       messages=[{"role": "user", "content": "What's the weather like in Bosto
        functions=[
                "name": "get_current_weather",
                "description": "Get the current weather in a given location",
                "parameters": {
                    "type": "object",
                    "properties": {
                        "location": {
                            "type": "string",
                            "description": "The city and state, e.g. San Franci
                        "unit": {"type": "string", "enum": ["celsius", "fahrenh
                    "required": ["location"],
                },
        function_call="auto",
    message = response["choices"][0]["message"]
```

大模型后的低代码开发业态 - 自然语言交互



与逻辑编排的结合 - 支持CURD以外的个性化逻辑开发



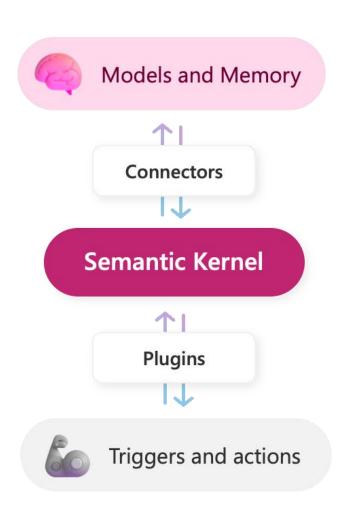
大模型正在加速重构软件开发

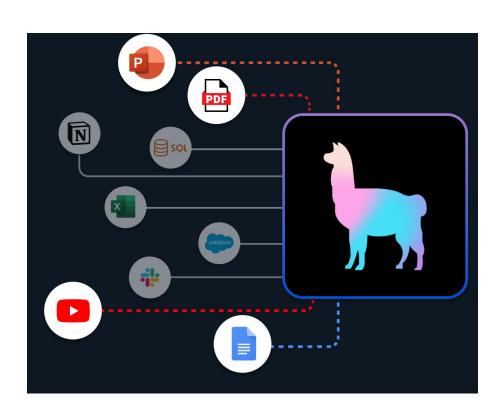


大模型应用开发框架飞速发展

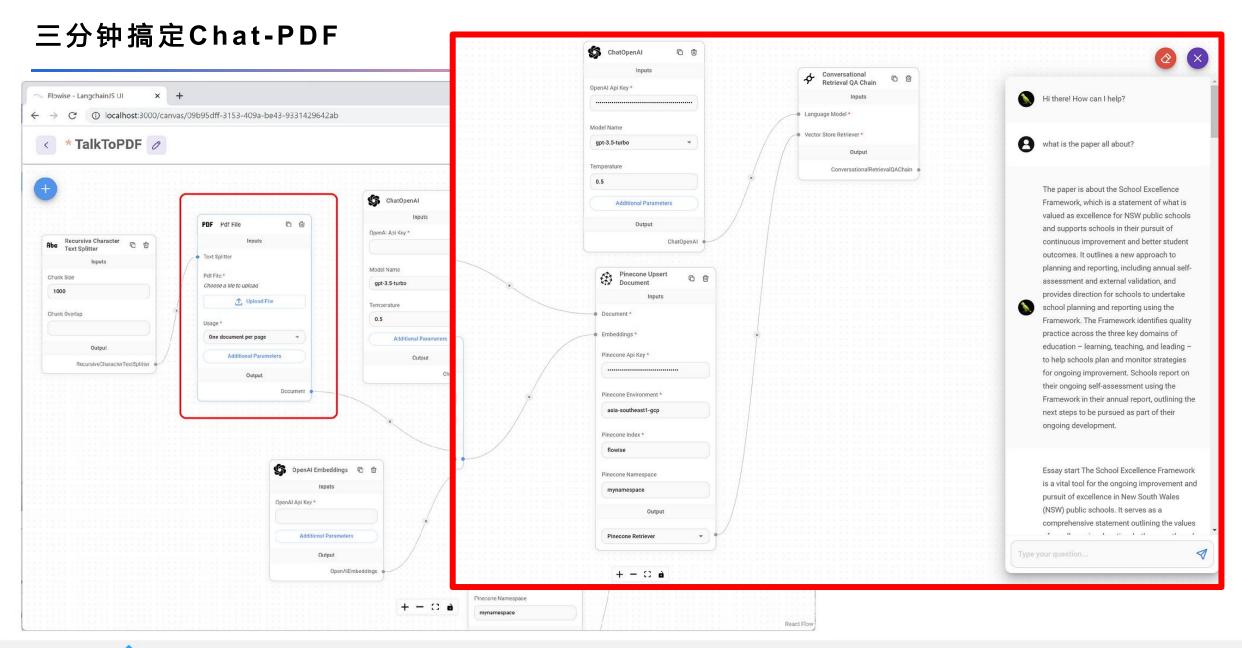


















Baby AGI

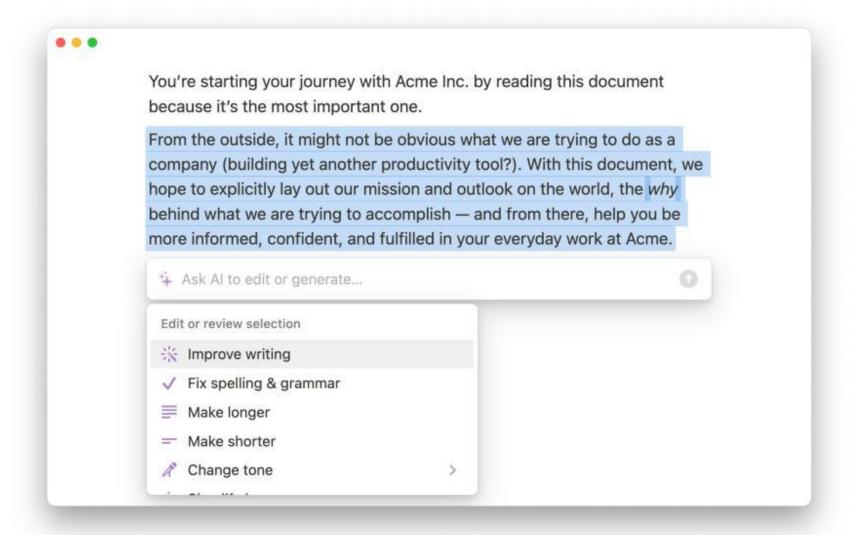


软件开发的新局面

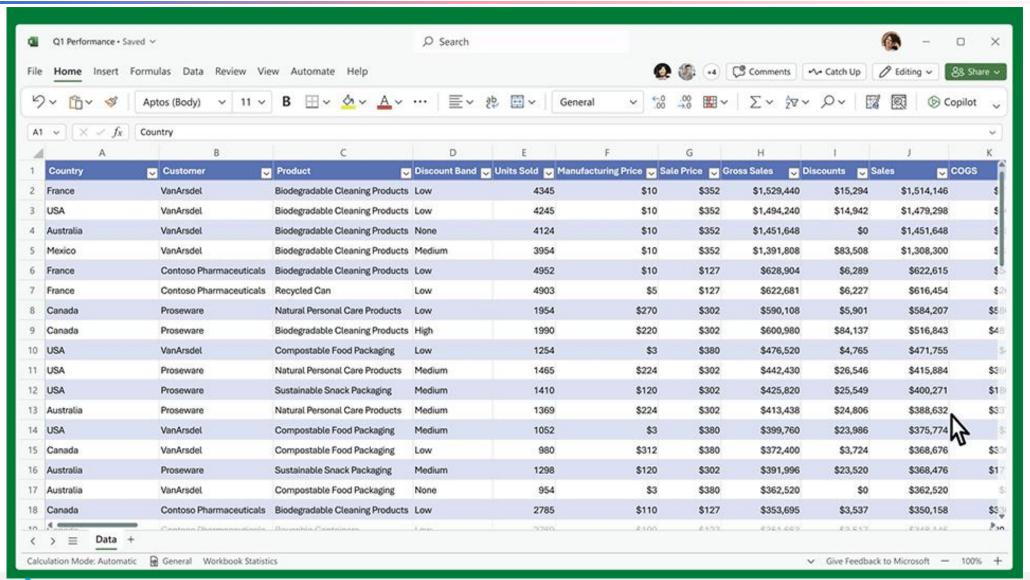
1. 全新的软件交互体验

2. 软件开发自动驾驶

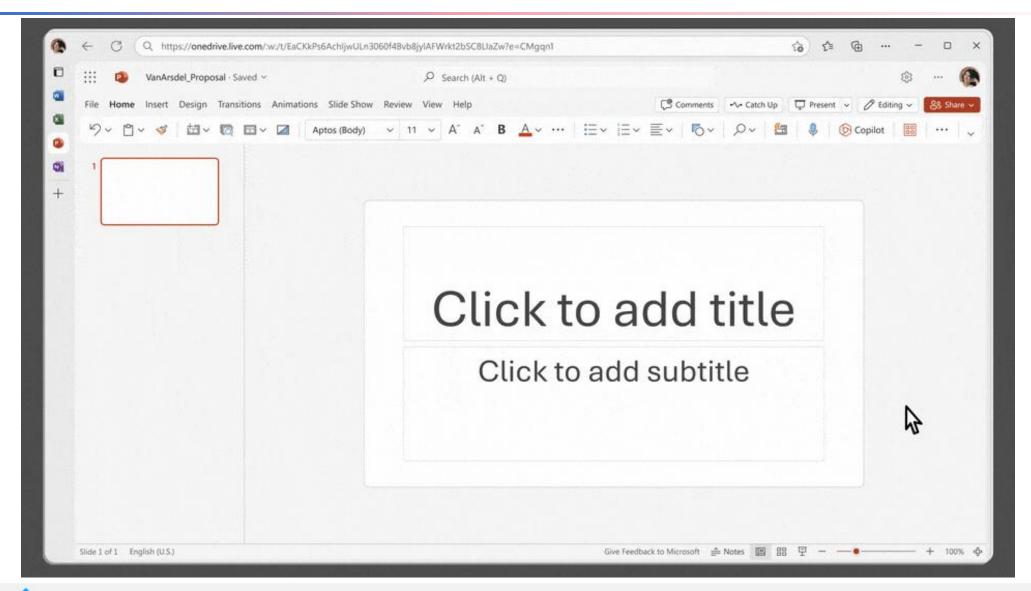




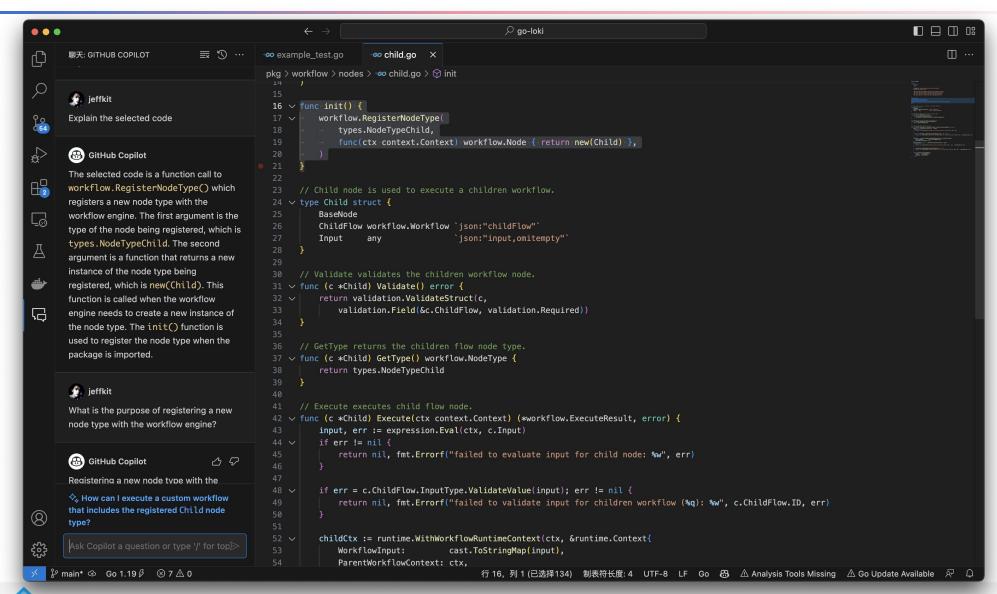




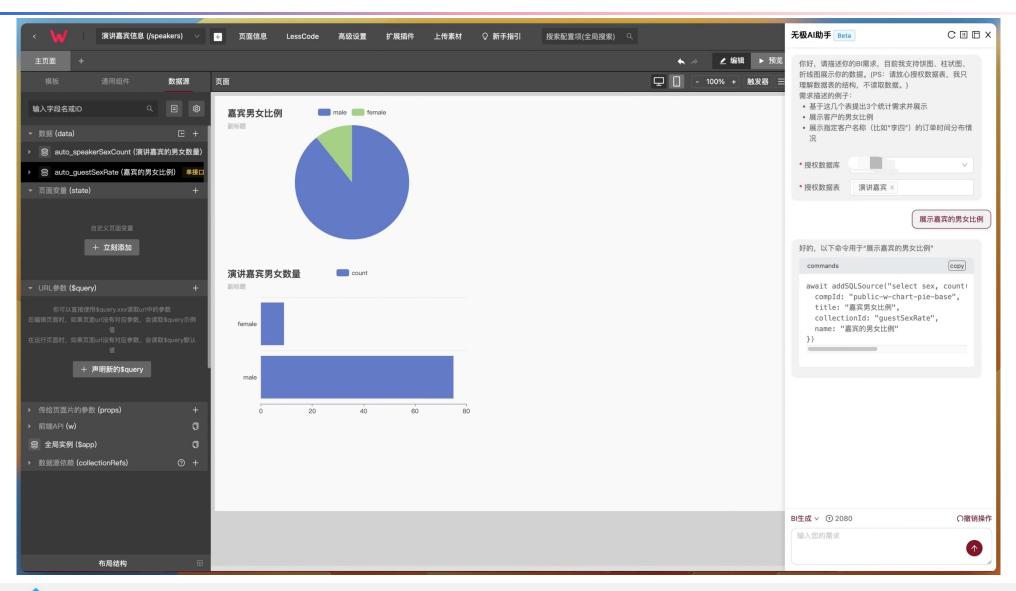






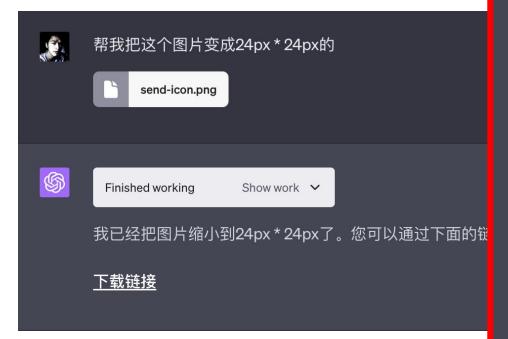


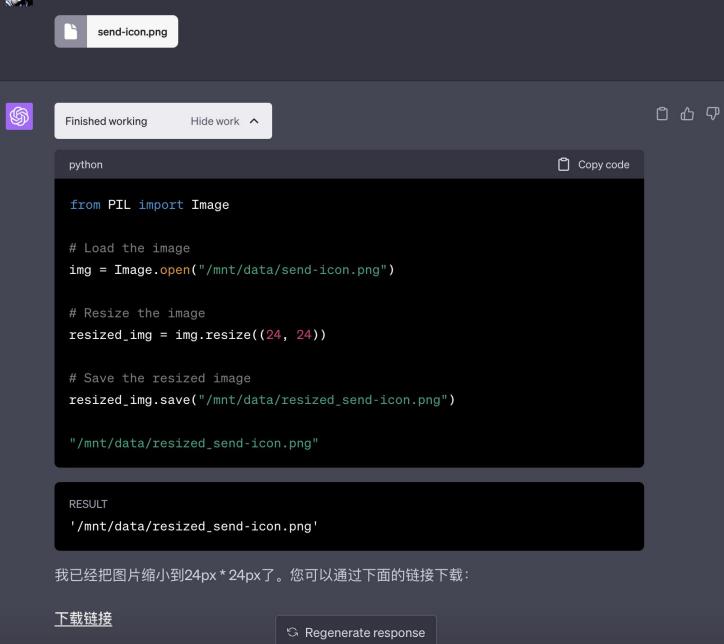






全新UX —— 消失的软件?

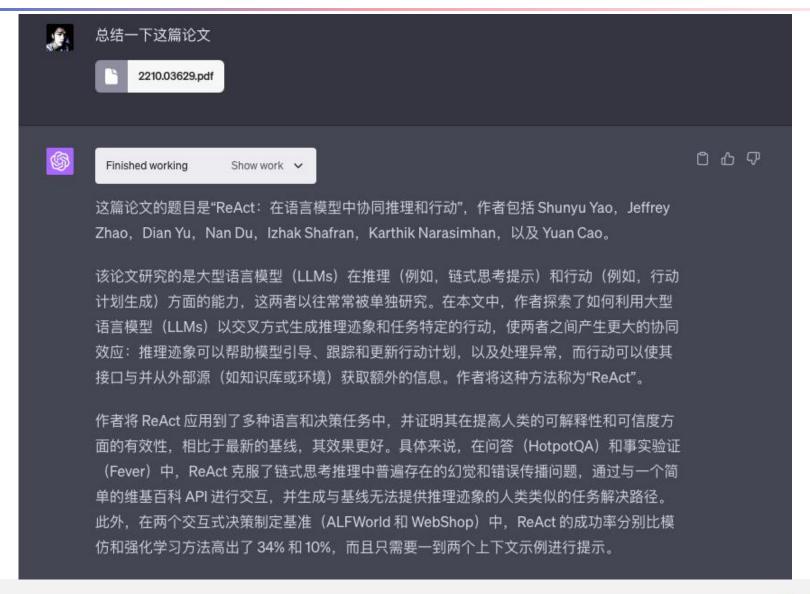




帮我把这个图片变成24px * 24px的



全新UX —— 消失的软件 之 『0分钟搞定Chat-PDF』





全新UX —— 趋势小结

软件回归解决需求本身,而非交互界面

复杂的交互界面更小众,ChatUI成主流

预先设计的、结构化、固化的软件功能会减少

大量个性化的需求可快速得到满足,传统软件开发模式难以照顾到



软件开发的AutoPilot



软件开发Auto Pilot之路



软件开发从Copilot 到 Auto Pilot

端到端内容生成(经典AIG Content)

AI生成最终产品,它们可以直接被最终消费者使用。例如文本、图片、音频和视频,它们都是可以直接供给最终用户的。

中间产物生成(AIG Code)

AI生成的中间产品,它们往往需要进一步的加工和使用。例如生成的代码片段和完整的复杂代码,它们通常被用作开发更复杂系统或应用的基础。

任务与动作生成(AIG aCtion)

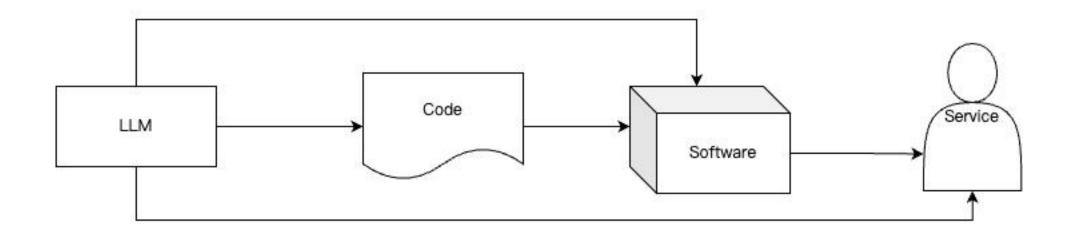
AI生成的具体动作或任务,它们常常作为粘合层,连接不同系统和应用,以完成更复杂的任务。例如自然语言交互, 复杂任务执行等。



软件开发的Auto Pilot —— 终局

端到端内容生成(经典AIG Content)

AI生成最终产品,它们可以直接被最终消费者使用。例如文本、图片、音频、视频、<mark>代码、软件、服务</mark>,它们都是可以直接供给最终用户的。





软件开发的Auto Pilot —— self refine agents

With programing tools





Baby AGI

Plan and Execute Agent





软件开发的Auto Pilot —— self refine + 人类反馈 = GPT Engineer

```
(base) → gpt_engineer git:(main) x bat README.md
(base) → gpt_engineer git:(main) x mkdir snake
(base) → gpt_engineer git:(main) x vim snake/main_prompt
(base) → gpt_engineer git:(main) x python main.py snake
Anthing unclear?
Important areas that need clarification:
1. Game rules and mechanics: How exactly does the snake move, grow, and interact with other players? Are there any power-ups o
 special game elements?
2. Player connections: How many players can join a game? Is there a lobby system or matchmaking?
3. Game state updates: How frequently should the game state be updated and streamed to the players? What is the desired latence
4. User interface: What should the game interface look like? Are there any specific design requirements or preferences?
5. Game controls: How do players control their snake? Are there any additional controls or settings?
6. Game end conditions: How does the game end? Is there a scoring system or leaderboard?
7. Code structure: Are there any specific requirements for the organization of the Python backend, HTML, and JavaScript code?
Clarifying question:
Can you please provide more details on the game rules and mechanics, such as how the snake moves, grows, and interacts with ot
her players?
(answer in text, or "q" to move on)
No limit, keep it as simple to implement as possible
Anthing unclear?
4 remaining questions.
Can you please provide more details on the user interface, such as the desired design and layout?
(answer in text, or "q" to move on)
```



软件开发的Auto Pilot —— 我们是怎样开发软件的?





换个角度,如何软件开发的Auto Pilot是个管理问题呢?

顶级LLM(gpt-4)的单兵能力已经超过大多数行业的大多数人

LLM + 工具可完成单一功能代码编写、修复、功能验证,最大化减小幻觉

记忆不再是问题,大容量Token、摘要、Embedding多手段解决

引入结构化项目管理



软件开发的Auto Pilot —— 结构化协同的Al Agent团队

职业Agent:项目经理、需求分析师、架构师、程序员、测试,针对职业深度订制Prompt和工具

如给AI程序员提供工具:

- 本地代码文件读写能力
- 代码执行的验证的环境
- 命令行工具

项目研发管理流程工具化:人与Agent、Agent与Agent关于项目、需求、代码、任务协同工具

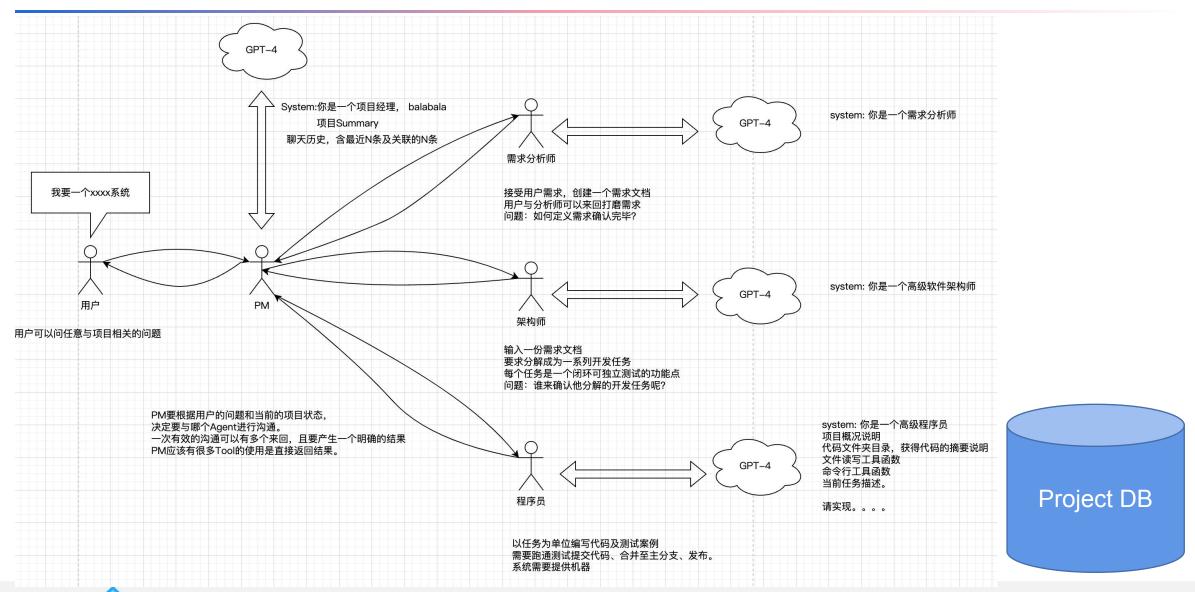
大项目拆解成需求,需求拆解成任务

职业Agent们围绕任务进行协同,可随时停止和断点续写

人作为copilot参与需求确认、方案评审等



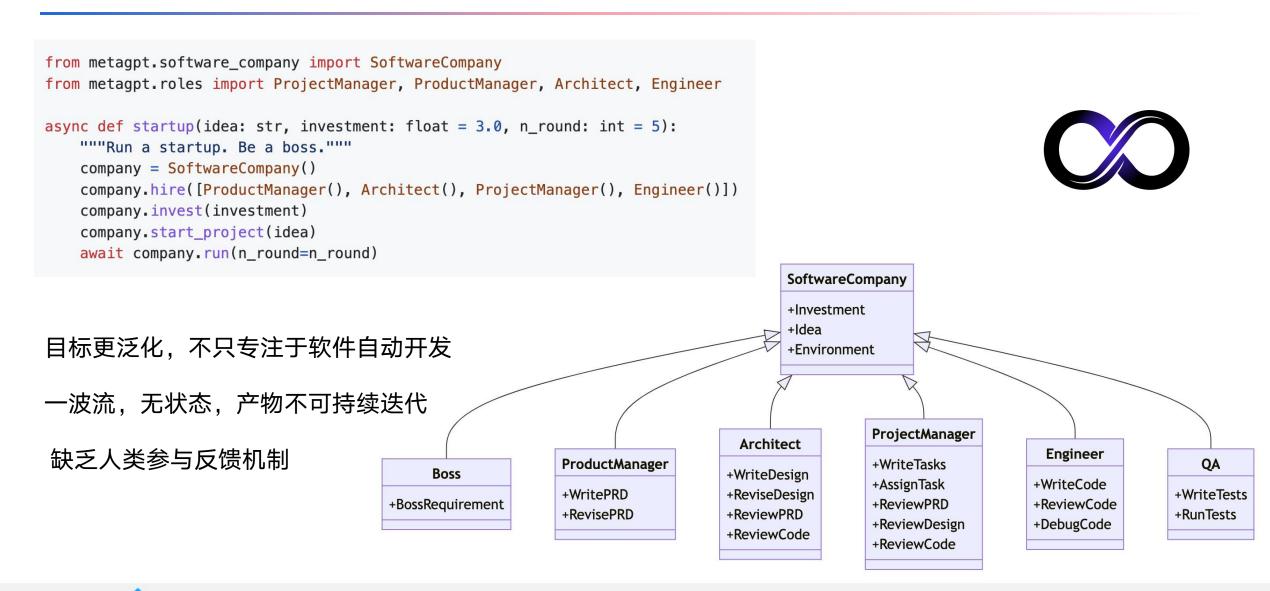
软件开发的Auto Pilot —— 结构化协同的Al Agent团队







软件开发的Auto Pilot —— MetaGPT, 职业Agent的范例





我们又将如何自处?





THANKS

