

以 KVCache 为中心的云 上 LLM 推理软件栈

演讲人：马腾

阿里云 / 高级技术专家、
KVCache.AI 成员
Mooncake/SGLang/RBG/AIGW Committer

AiCon
全球人工智能开发与应用大会

目录

- 01 大语言模型推理和KVCache
- 02 以KVCache为中心的解耦架构
- 03 KVCache开源项目：Mooncake
- 04 云原生下的KVCache
- 05 KVCache智能化调度
- 06 Mooncake开源生态

极客邦科技 2026 年会议规划

促进软件开发及相关领域知识与创新的传播



参会咨询



查看会议

北京

1200人

QCon

全球软件开发大会

会议时间：4月16-18日

- Agentic Engineering
- AgentOps
- 下一代模型架构与推理优化
- AI 原生基础设施
- 知识工程实践
- AI 安全

深圳

1000人

AiCon

全球人工智能开发与应用大会

会议时间：8月21-22日

- Agentic AI
- 轻量化与高效推理
- 多模态应用
- AI + IoT 场景实践
- AI 工业化落地

北京

1000人

AiCon

全球人工智能开发与应用大会

会议时间：12月18-19日

- 大模型架构创新
- 多模态 AI 产业融合
- 具身智能
- AI for Science
- 大模型安全

4月

6月

8月

10月

12月

AiCon

全球人工智能开发与应用大会

会议时间：6月26-27日

- AI Infra 系统工程
- 多 Agent 协作与实践
- 多模态融合
- 模型训练与推理创新
- 数据平台与特征服务

上海

1000人

QCon

全球软件开发大会

会议时间：10月22-24日

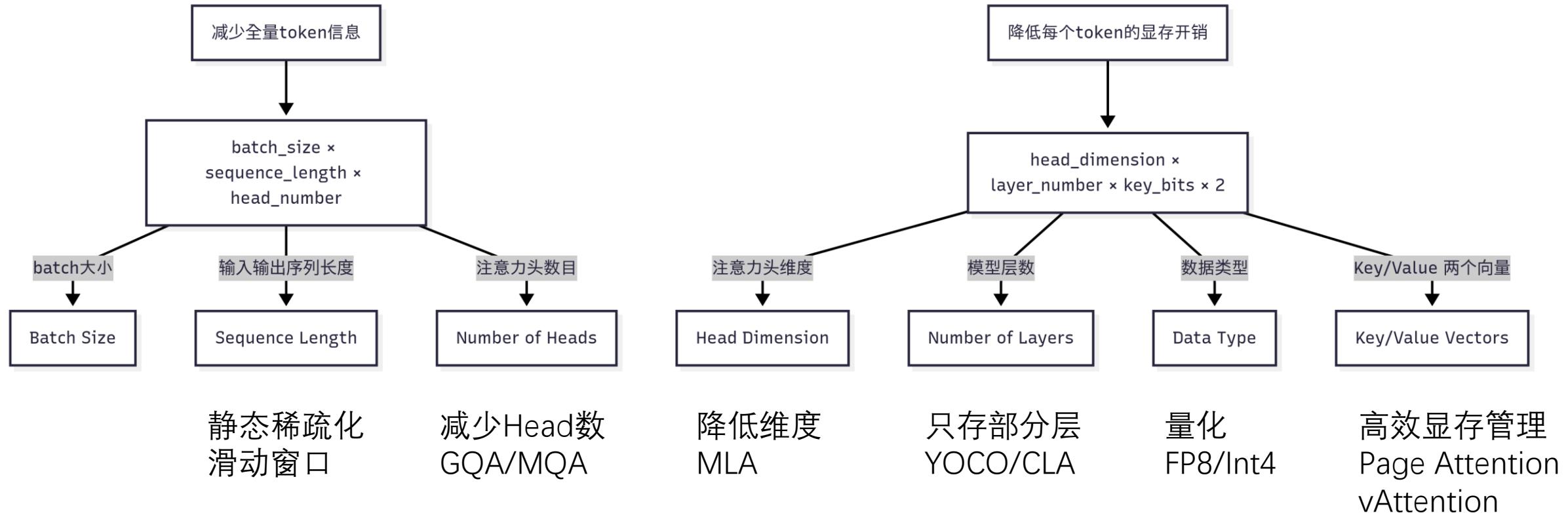
- AI Agent
- Vibe Coding
- 智能可观测
- 推理基建
- 模型攻防
- AI x 创造力

上海

1200人

Q1 大语言模型推理和KVCache

推理过程KVCache计算方案



例子 4K context: $4000 \times 60 \times 8 \times 128 \times 2 \times 2 \text{ bytes} = 0.91\text{GB}$

■ KVCache 缓存对存储系统的挑战

- 每一个 1 token 对应 $2 * \text{层数} * \text{隐藏维度} = \text{数十乃至数百 KB}$ 的 KVCache
- 不仅数据量极大，还需要尽可能地快速进行传输不然会导致 GPU 空转



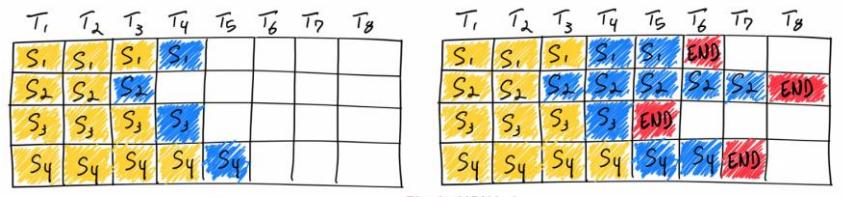
推理可复用
应缓存的中
间结果
KVCache
(数百 TB 乃
至 PB 级别)



KVCache计算方式演进

Orca

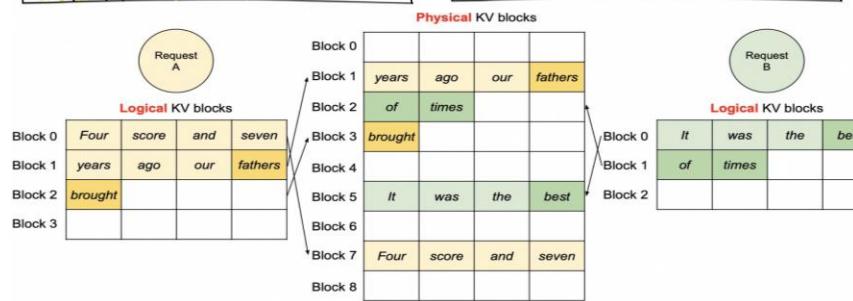
Continus Batching



通过切分任务打满算力

vLLM

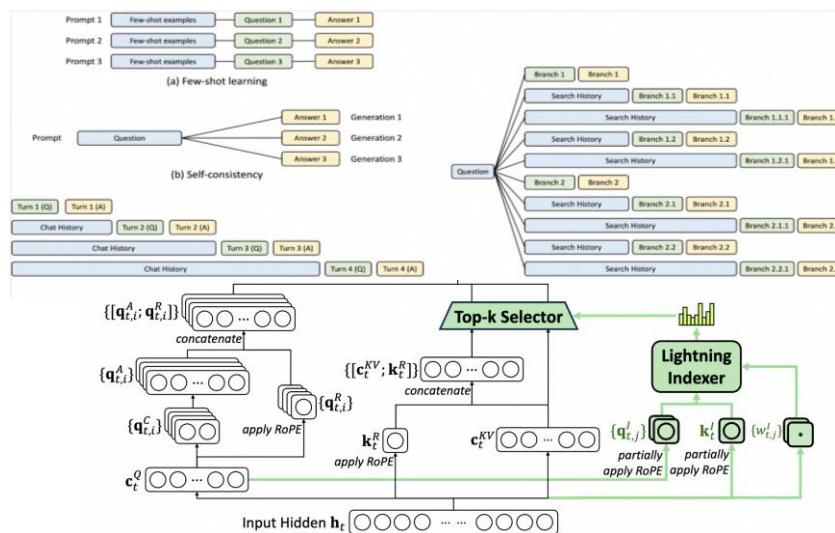
Page-Attention



Page粒度管理减少显存占用

SGLang

Prefix Attention



尽可能复用KVCache

DeepSeek NSA

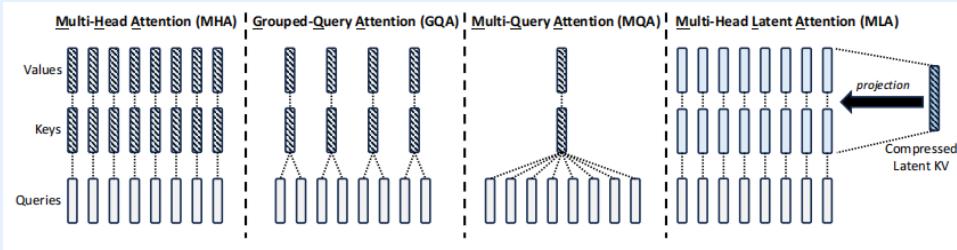
Sparse KVCache

降低KVCache的产生量

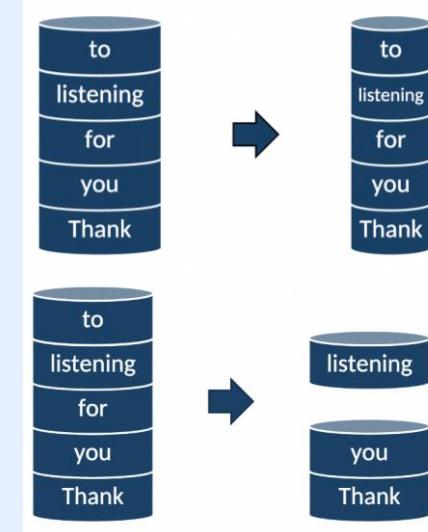
KVCache数据优化技术

模型级别优化

通过算法优化 (Head/Dimension) 减少KVCache产生量



KVCache压缩

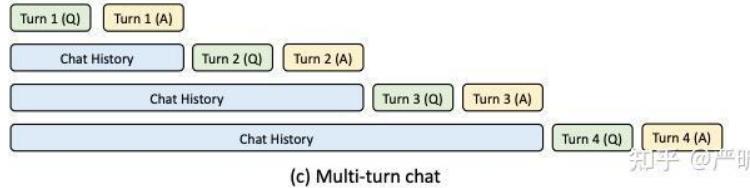


KVCache量化
使用低精度格式

KVCache消除
减少无关重要的数据

KVCache复用 (Reuse)

- 在PagedAttention中， KV Cache只是在一个请求内复用，而没有做到跨请求的KV Cache复用
- 在多轮对话的场景下，下一轮的prompt其实刚好就是上一轮的prompt+completion



SGLang

原生支持

通过RadixAttention来实现
Prefix Caching
first-come-first-serve，无法
达到最优的缓存复用效果
cache-aware scheduling的调
度算法

vLLM

Hash RadixAttention的方
法，它使用哈希码作为物
理KV Block的唯一标识
hash(prefix tokens + block tokens)
<-->
Logical KV blocks
->
Physical KV blocks

DeepSeek

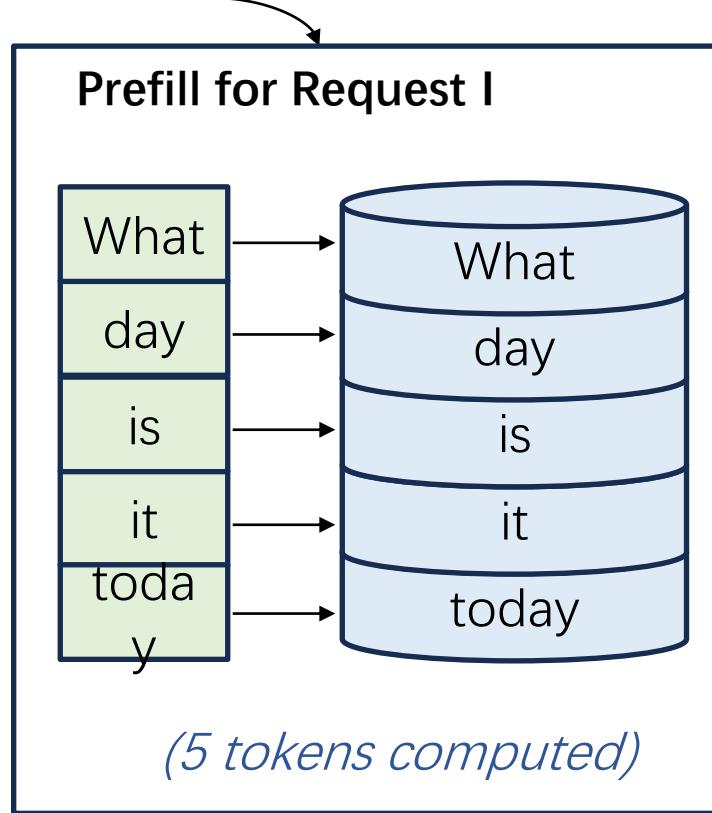
上下文硬盘缓存技术，把预计未
来会重复使用的内容，缓存在分
布式的硬盘阵列中

输入 (每百万 tokens)		输出 (每百万 tokens)
缓存命中	缓存不命中	2 元
0.1 元	1 元	

KVCache共享和复用基本原理

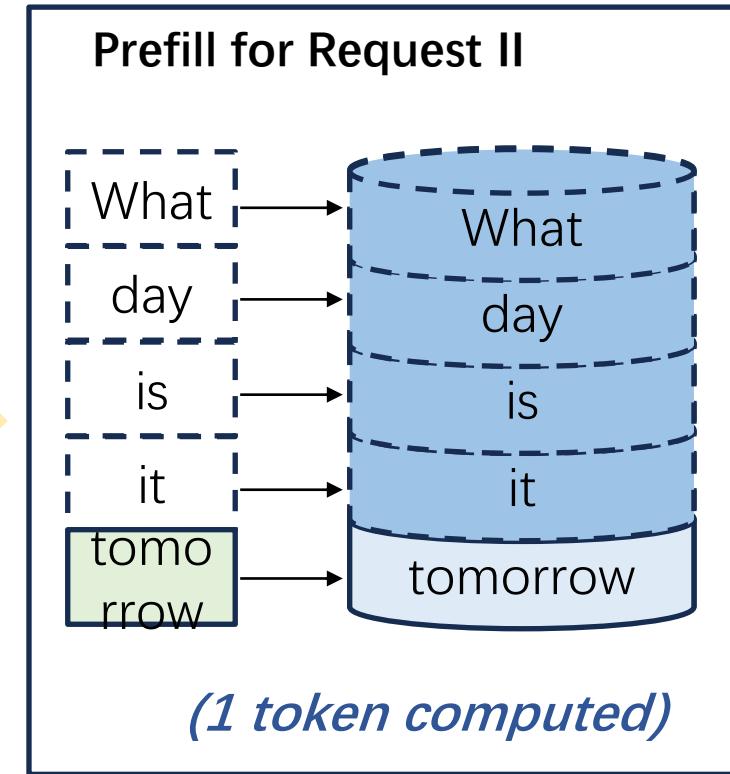
以存换算基本原理：前缀匹配的中间结果可被复用

“What day is it today”



“What day is it tomorrow”

KVCache
复用



前四个字符和第一个请求相同，因此无需重复计算可以直接复用中间结果

KVCache共享和复用基本原理

- 大模型辅助读论文场景为例



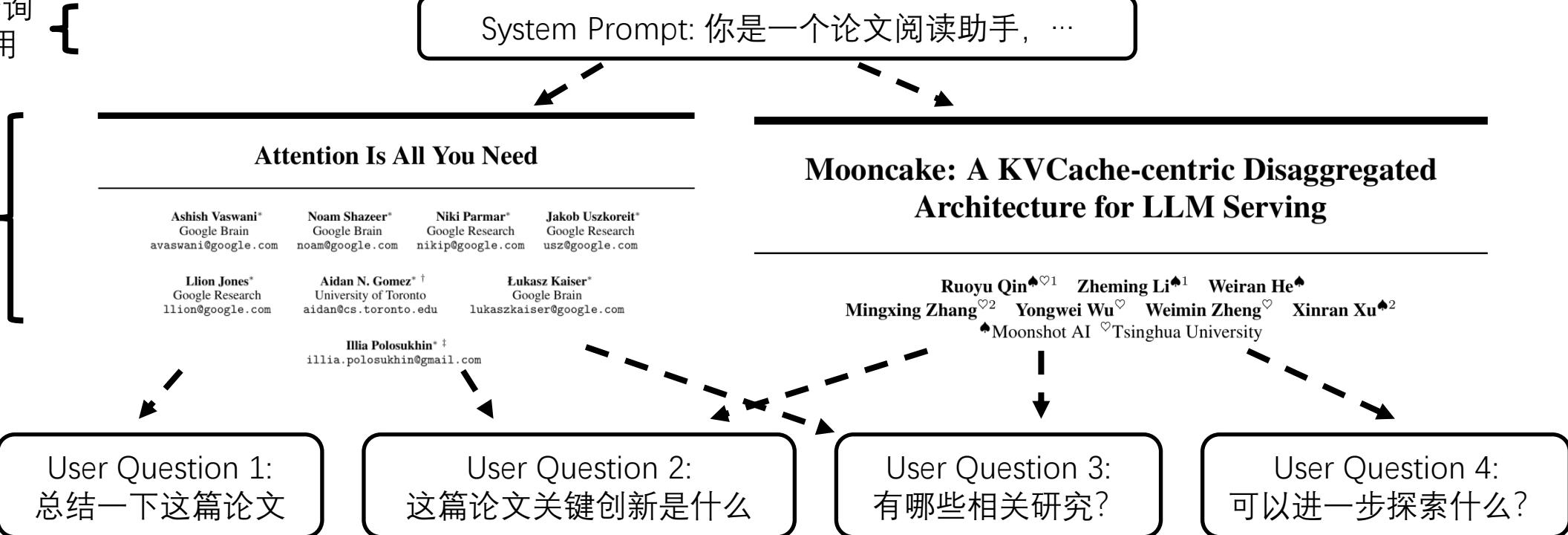
Cool Papers - Immersive Paper Discovery

所有查询
可复用

热点
论文
复用
率高

System Prompt: 你是一个论文阅读助手, ...

Mooncake: A KVCache-centric Disaggregated Architecture for LLM Serving



不同的用户会对同一篇论文进行不同角度的提问，只要能将共享的可复用的部分保存下来多次复用就可以大幅度降低算力开销

03

以KVCache为中心的解耦架构

不同解耦架构带来的优势



将Prefill与Decode解耦，让“算力-吃紧”与“带宽-吃紧”任务各得其所，推理延迟-吞吐双降

PD分离



把Attention计算和Expert路由/计算分到异构硬件，CPU缓存KV、GPU稀疏激活专家，MoE模型显存换带宽，成本直降

AF分离



把多模态编码、KV生成、自回归解码拆成三阶段流水线，单阶段内存爆降95%，批尺寸×20，长图长视频秒级TTFT。

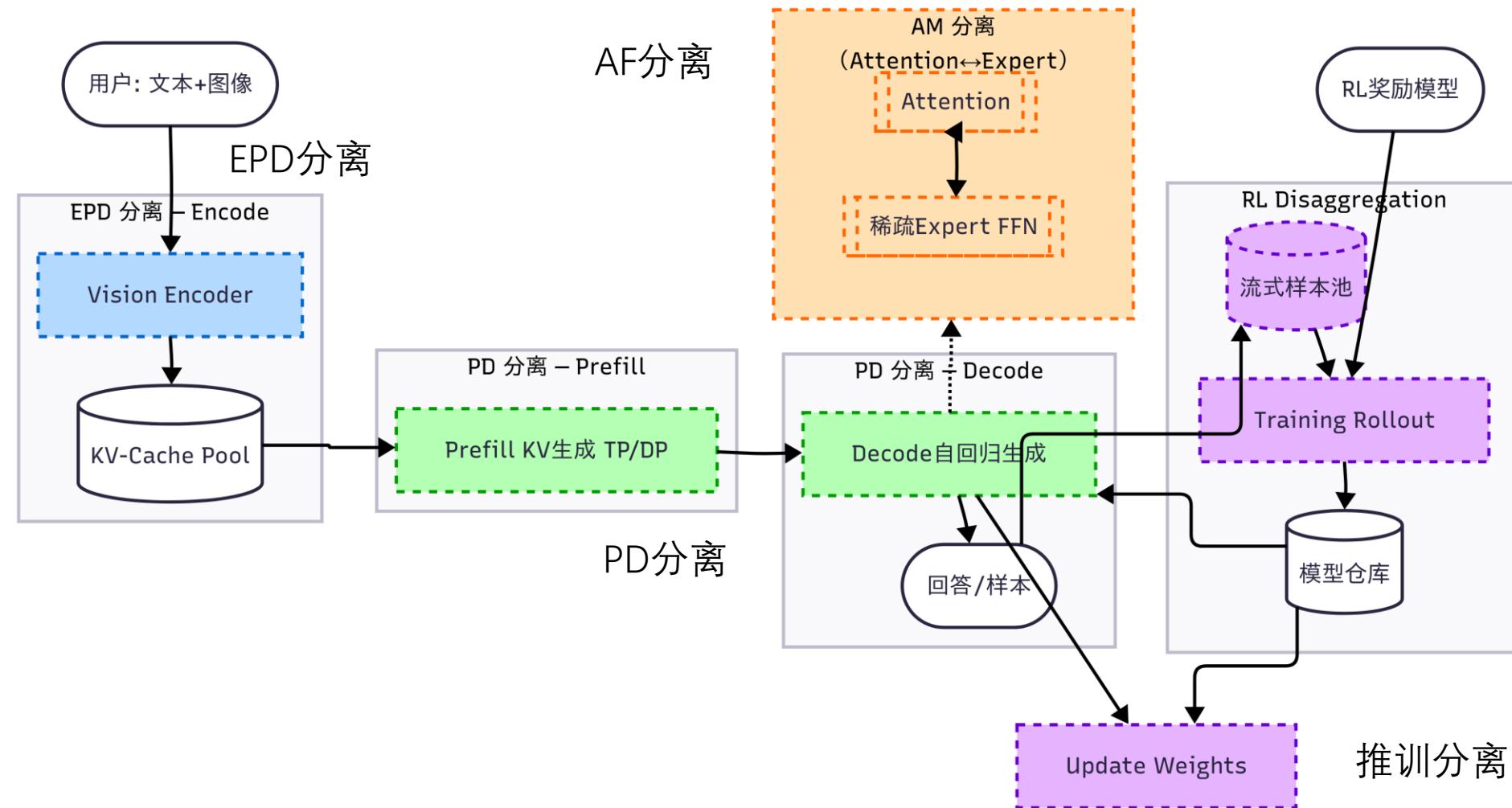
EPD分离



把RLHF中的在线样本生成（推理）与策略梯度更新（训练）彻底分开，独立扩缩容、异构部署，训练吞吐提升2.6×，成本再降30%。

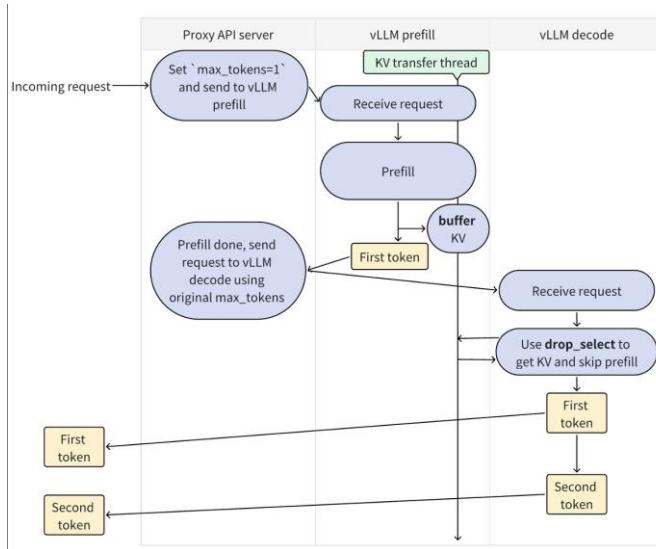
推训分离

不同解耦架构在推理训练框架中的位置

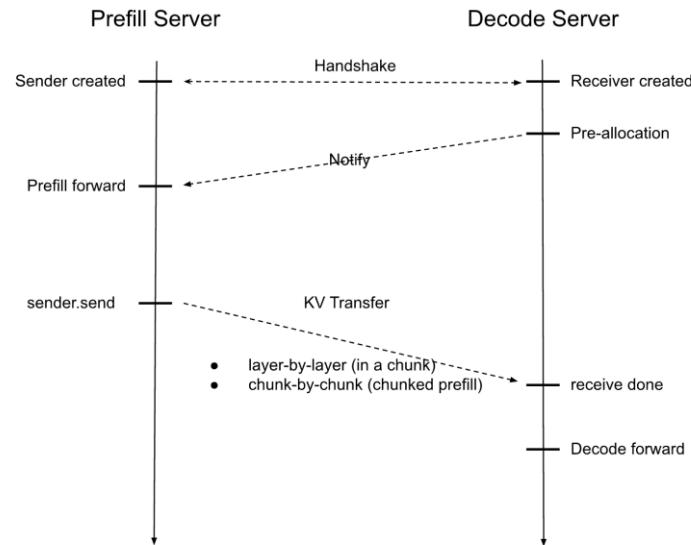


基于解耦架构的KVCache共享和复用

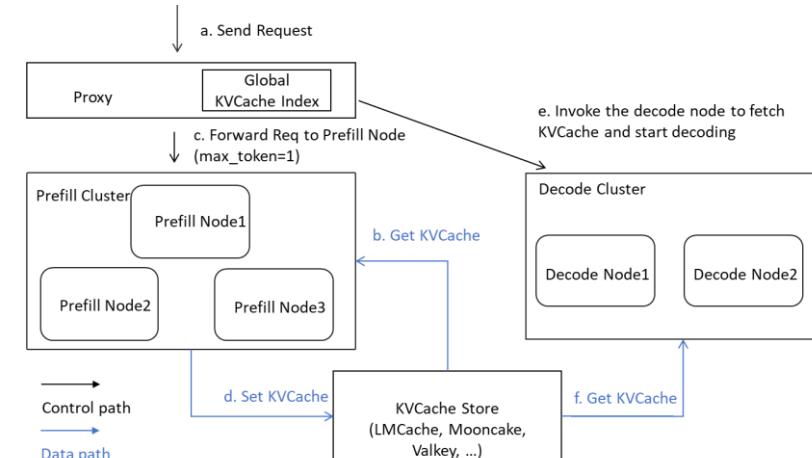
点对点传输 (CPU Offload)



点对点传输 (GDR)



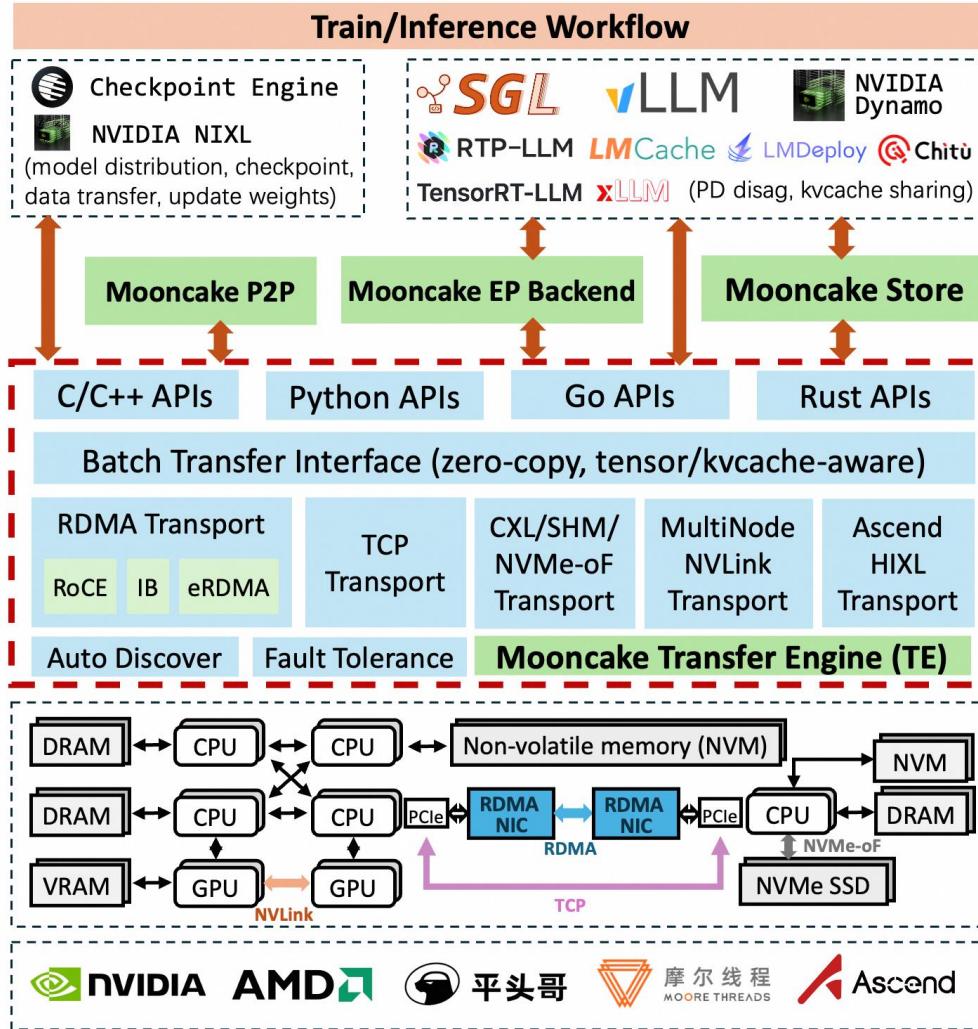
Store接口



维度	LayerWise	Chunk Level	全量传输
吞吐量	中	高	低
扩展性	强	中	弱
实现难度	复杂 (动态调度)	中等 (块管理)	简单

04 KVCache开源项目：Mooncake

Mooncake项目架构



Transfer Engine:

- 全链路零拷贝、多网卡池化
- 最高8*400Gbps聚合带宽、拓扑感知
- 故障容错，负载均衡，多协议支持。
- 更充分地发挥高性能网卡的优势，
- 相比 nccl 更加灵活，
- 支持动态拓扑、故障容错

KVCache Store:

- 充分利用GPU集群中闲置的内存和带宽
- 省成本的同时降低响应延迟
- 透明多级缓存，VRAM/DRAM/SSD/Remote
- 进一步下沉到底层廉价存储

Production Ready:

- AC2镜像 + K8S部署
- 提供whl包一键安装
- Nightly Build & End-to-end CI Test

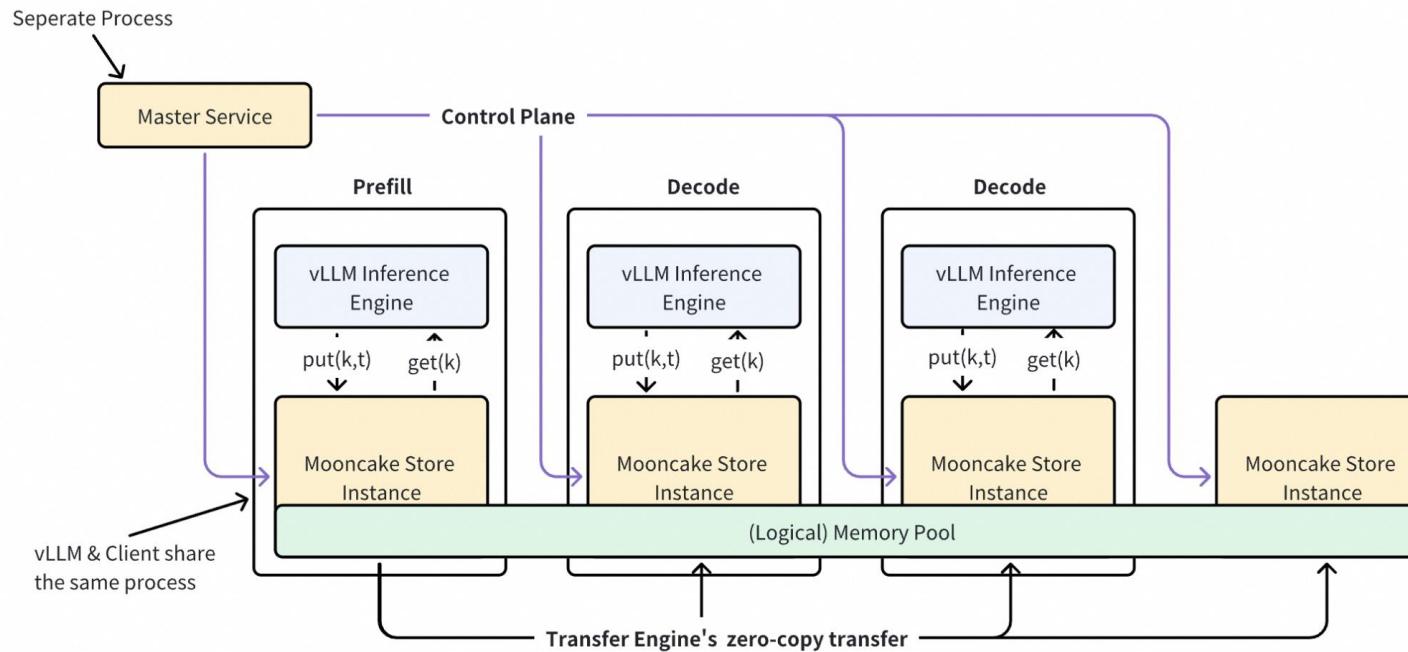
Mooncake Store

■ 与传统缓存系统的区别:

- Key 由 value 通过哈希计算得到, 无需 update 操作
- 支持 Lease, 没有版本管理的需求

■ 灵活性与可定制性:

- 提供底层对象存储和管理功能。
- 具体缓存策略由上层框架/用户实现 (如 vLLM)



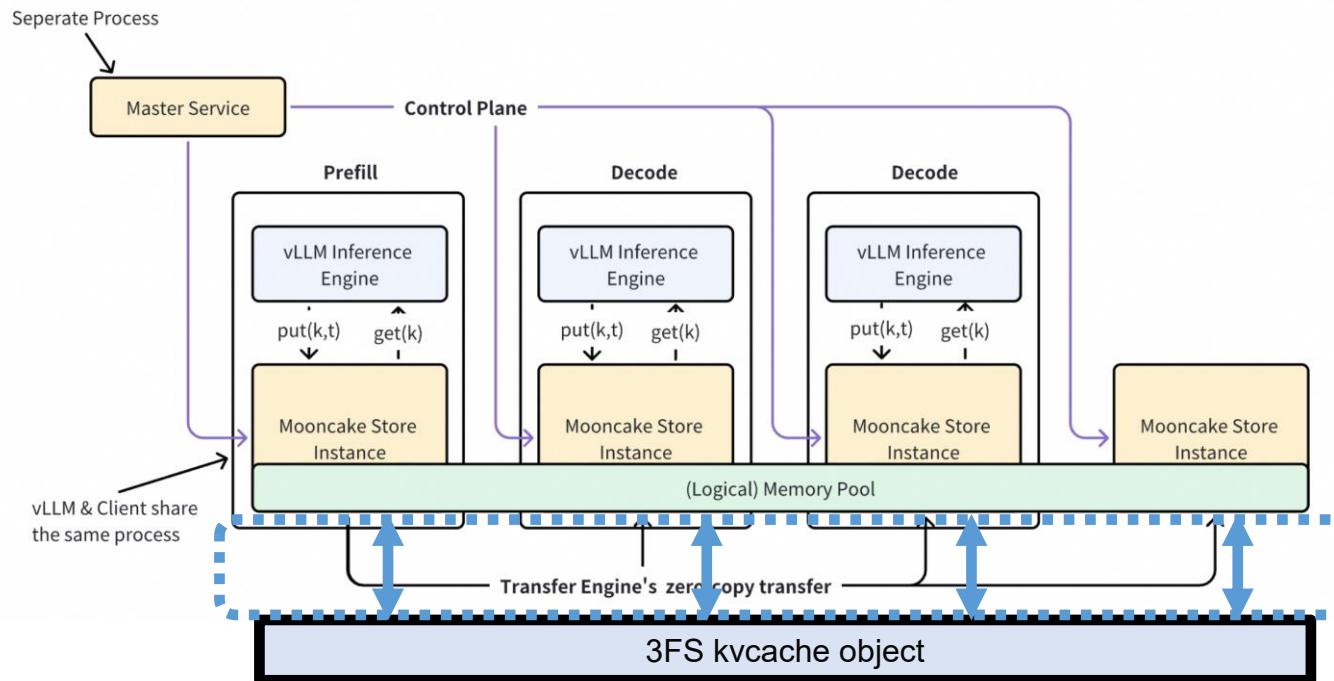
■ 系统特性:

- 提供 KV 复用率, TTFT 等指标
- etcd 可靠性服务, 高可用模式
- 数据持久化能力
- 提供分层存储能力 (NFS/3FS)
- 提供 Restful API/独立服务
- 多语言接口/零拷贝能力



Mooncake Store 分层存储

- **存储**: 辅存上的KVCache object如何组织? (映射关系, 抽象粒度?)
- **接入**: DFS的能力如何“优雅”地接入store? (写盘时机, 与evict结合?)
- **管理**: 逻辑层谁来负责管理3fs上的kvcache? (client or master管理?)



- **问题1**: get每次只进行单个kvcache数据的读取, 不能充分利用3FS的并发读取性能?
- **解决思路**: 使用batchget操作, 多线程同时读取多个kvcache数据。
- **问题2**: 使用通用的POSIX接口需要经过fuse客户端, 过程中存在多次上下文切换和数据拷贝
- **解决思路**: 引入3fs高性能读写接口**USR BIO**支持, 并进行优化, 以实现高吞吐、低延迟的数据读写。
- **问题3**: client端负责元数据管理, 带来了**数据一致性问题**, 查询文件系统也会带来**性能开销**
- **解决思路**: 将ssd的metadata元数据信息管理从client迁移至master, 使master统一管理disk和memory两种类型的元数据信息。

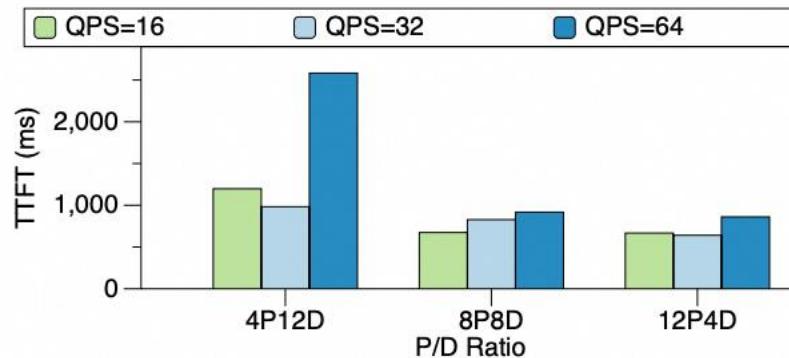
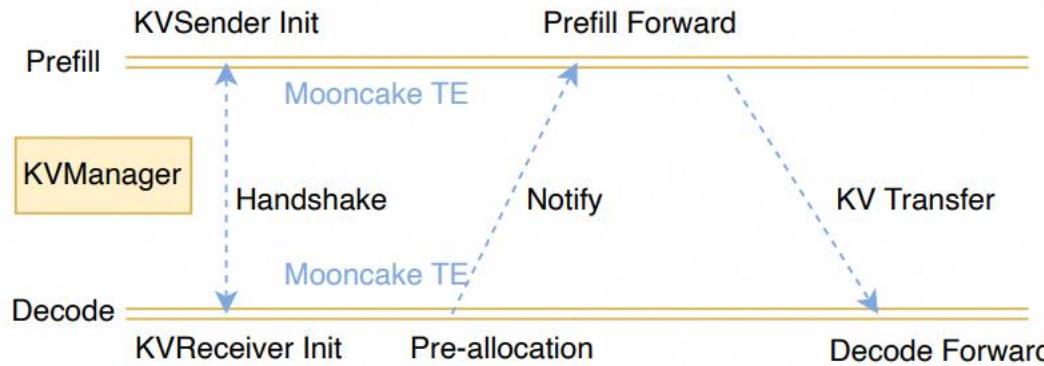
 Mooncake对于大模型推理生态支持

Feature	Project	Type	Transfer	KVCache Store	Ckpt Engine
Inference	SGLang	Inference	✓	✓	✓
	vLLM V0	Inference	✓	✓	✓
	vLLM V1	Inference	✓	✓ (w/ LMCache)	✗
	LMDeploy	Inference	✓	✓	✗
	Chitu	Inference	✓	✗	✗
	RTP (Alibaba)	Inference	✗	✓	✗
Middleware	TBase (Ant)	Middleware	✓	✗	✗
	Dynamo	Framework	✓ (w/ Nixl)	✗	✗
	LMCache	Middleware	✗	✓	✗
RL Training	Slime	RL Training	WIP	WIP	✓

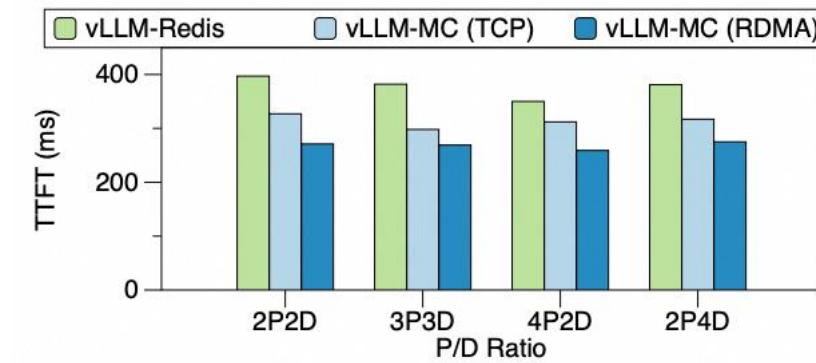
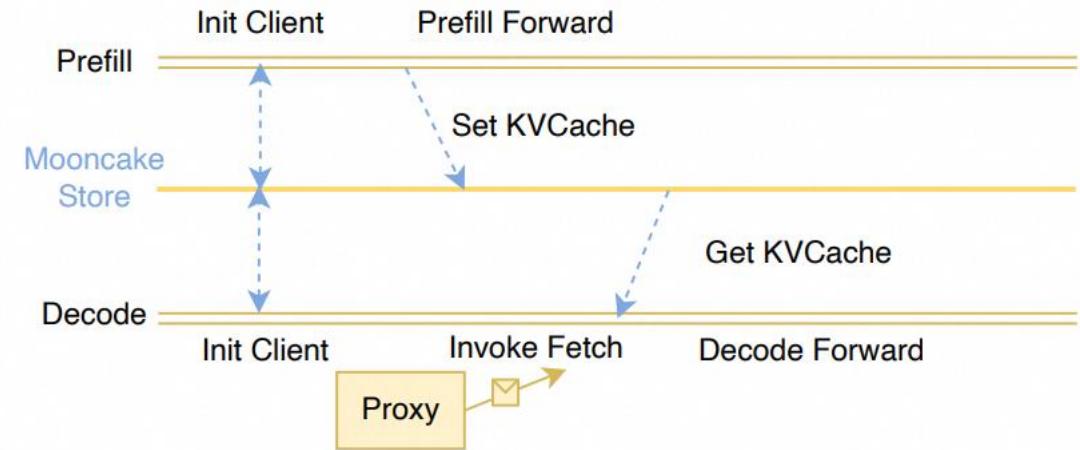


Mooncake 对于大模型推理生态支持 (PD分离)

基于Transfer Engine的SGLang PD分离

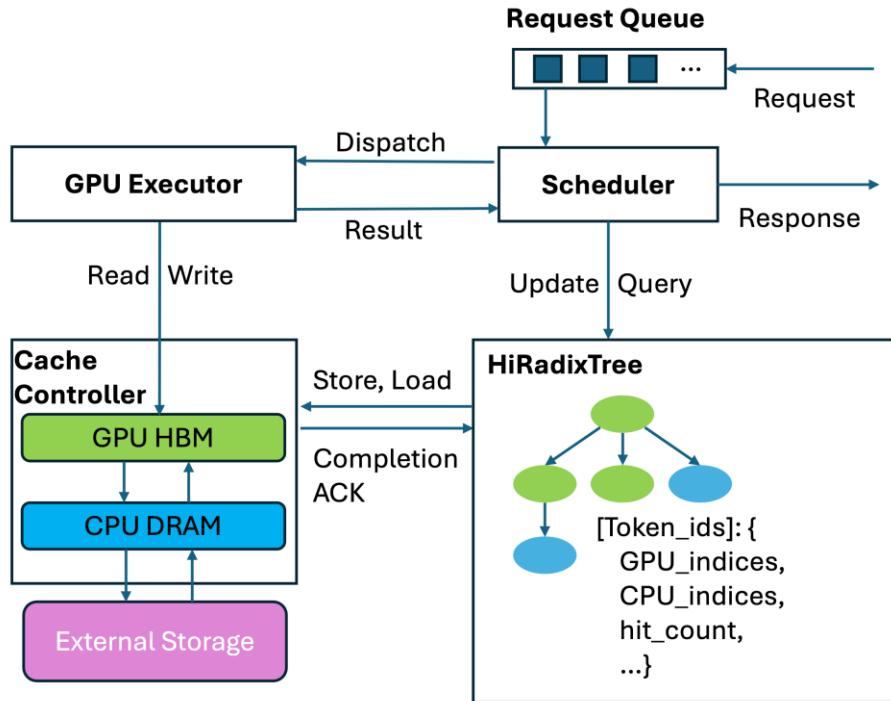


基于Store的vLLM PD分离



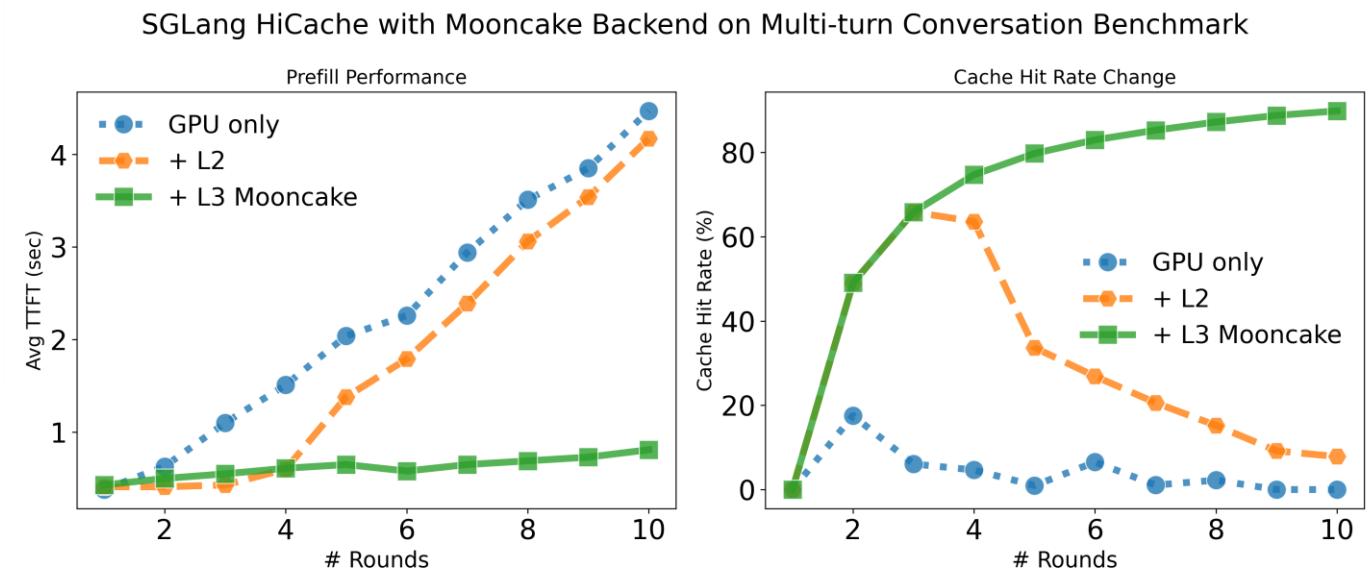


Mooncake Store + HiCache (KVCache Offloading)



引入Mooncake作为L3，实现跨机 KV 共享与持久化，支持无限长上下文（Infinite Context），解决多实例间的重复计算问题
HiCache高性能IO Kernel

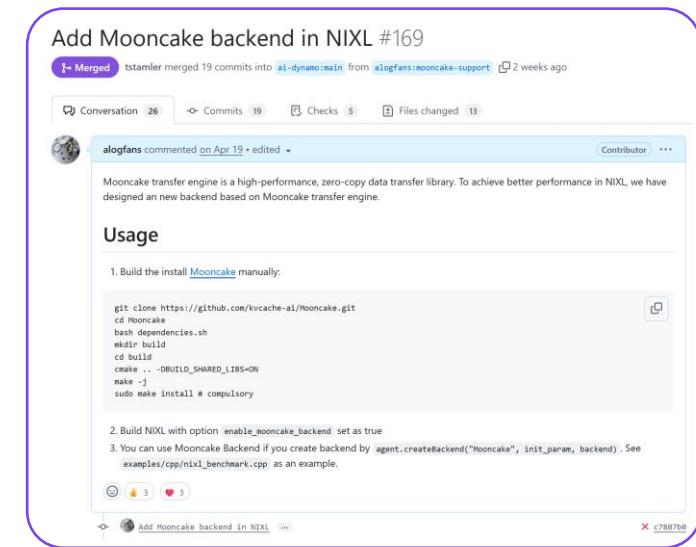
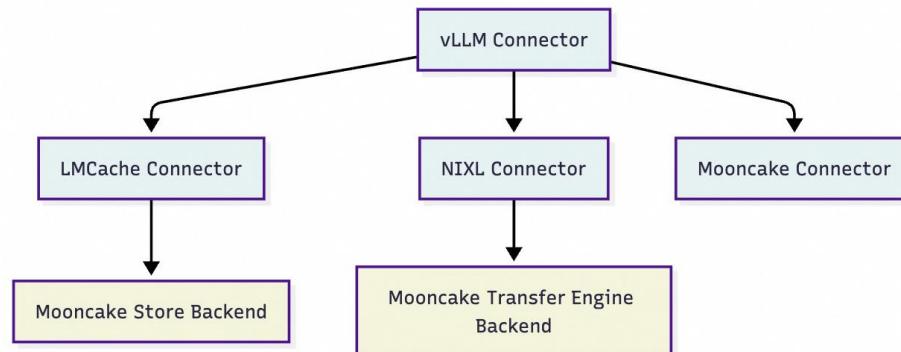
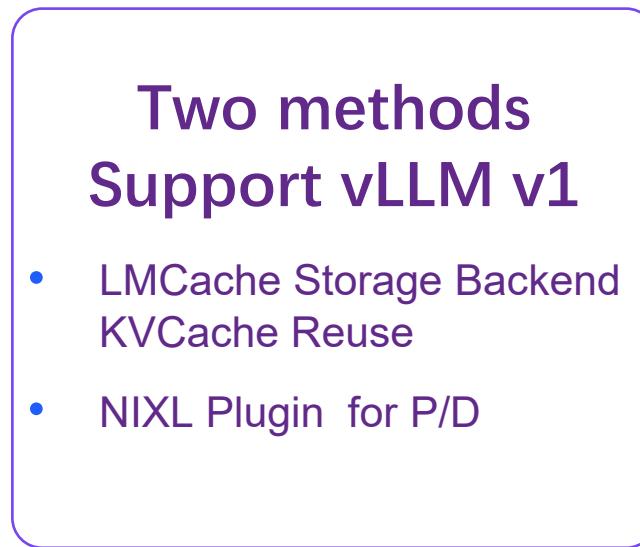
- **流水线掩盖**: 将 GPU 计算与 KV 数据传输 (H2D/D2H) 重叠执行，智能预取隐藏 I/O 延迟
- **零拷贝**: 利用 Mooncake 的 RDMA 机制与 GPU Direct 技术，绕过 CPU 拷贝，降低通信开销



Mooncake Store + LMCache/vLLM (Orchestration)



Metric	Cold Start (First Round)	Cache Hit (Second Round)	Improvement
Average TTFT	21,707.62 ms	6,708.39 ms	↓ 69.1%
P50 TTFT	22,102.51 ms	7,253.38 ms	↓ 67.2%
P90 TTFT	38,170.54 ms	11,128.26 ms	↓ 70.9%
Average TPOT	368.12 ms	140.17 ms	↓ 61.9%
P50 TPOT	362.08 ms	132.98 ms	↓ 63.3%
P90 TPOT	632.90 ms	221.93 ms	↓ 64.9%
Request Throughput (req/s)	1.11	3.23	↑ 191.0%
Output Token Throughput (tok/s)	71.24	202.91	↑ 184.8%
Total Token Throughput (tok/s)	10,899.84	31,665.01	↑ 190.5%



06 云原生下的KVCache

■ 当前挑战：显存墙与架构演进

当前挑战：显存墙与架构演进

- **显存压力：**在长上下文和高并发场景下，KVCache 显存占用常超 70%，单机 GPU HBM 和 CPU DRAM 已难以为继。
- **架构演进：**推理架构正从单体向分布式演进（Prefill-Decode 分离、KVCache 外置），以实现跨请求缓存共享与弹性伸缩。
- **运维痛点：**传统的 K8s Workload 难以处理推理角色间的强依赖与拓扑感知，且滚动升级常导致缓存丢失与性能抖动。

核心解决方案：RBG + Mooncake

- **Mooncake (存储引擎)：**分布式 KVCache 存储，提供高吞吐、低延迟的 L3 缓存服务。
- **RBG (编排引擎)：**RoleBasedGroup 是面向 AI 推理的 K8s 原生 API，统一管理多角色协同、部署与弹性。
- **价值主张：**将 Mooncake 作为 RBG 编排下的补充角色，实现性能最大化（L3 缓存）与生产级稳定性（原地无感升级）。

核心技术双引擎：Mooncake 与 RBG

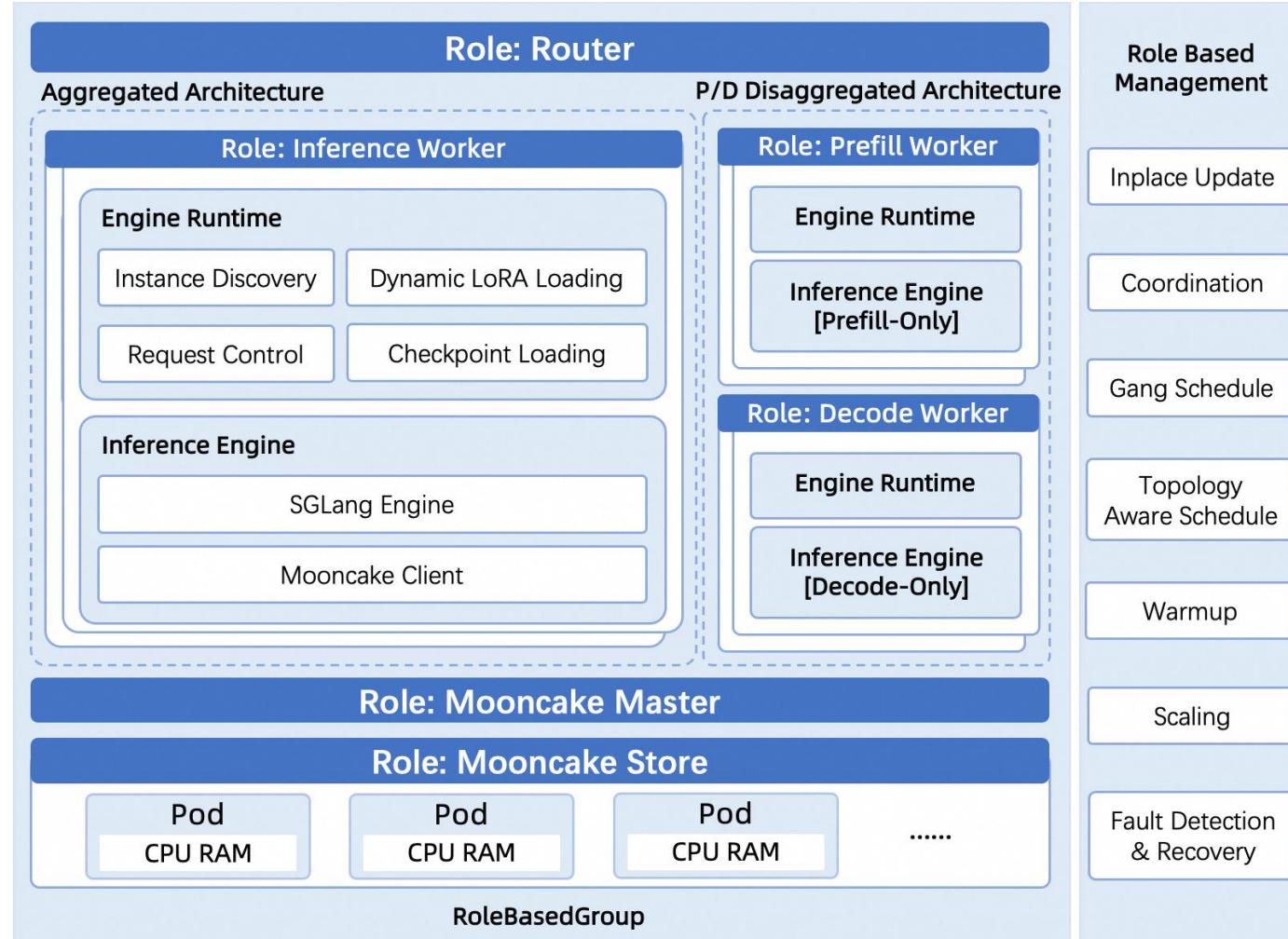
技术深度解析——存储加速与智能编排

组件	Mooncake (分布式 KVCache 存储)	RoleBasedGroup (弹性角色编排)
定位	SGIang 的高性能分布式 L3 存储后端	视推理服务为“角色有机体”而非孤立 Pod 的编排引擎
核心特性	RDMA 加速 + 零拷贝 : 实现高带宽、低延迟访问 智能预取 : 支持 GPU 直传, 最大化 I/O 效率 PD 分离支持 : 提升大规模集群 Token 吞吐量	SCOPE 能力框架 : <ul style="list-style-type: none">• Stable: 拓扑感知的确定性运维• Coordination: 跨角色协同 (如部署、升级)• Performance: 拓扑感知调度 (NVLink/PCIe 优先)

RBG 的设计理念: “角色 (Role) ”即一等公民, 解决大模型推理作为“有状态、强拓扑”应用的矛盾



部署架构: Router + RBG + SGLang + Mooncake Store



系统角色构成

- SGLang Router:** 统一入口与流量调度, 智能分发至 Prefill 或 Decode 后端
- Prefill Worker:** 计算密集型, 负责 Prompt 前向计算并生成初始 KVCache
- Decode Worker:** 延迟敏感型, 依赖 KVCache 进行 Token 逐个解码
- Mooncake Store/Master:** 独立外置存储角色, 持久化存储 KVCache

协同工作流

- 所有角色通过 RBG 进行紧密集成与协同
- 利用 RDMA 网络在计算节点与 Mooncake 存储节点间高速传输 KVCache
- Router 根据负载动态调度, 实现动态批处理与连续批处理

解决行业难题——原地无感升级 (In-place Update)

痛点：传统的滚动升级风险

- Mooncake 作为有状态服务，传统 Pod 重建会导致内存中 KVCache 丢失
- 后果：活跃会话中断，被迫重新 Prefill，导致 P99 延迟毛刺飙升，吞吐量断崖式下跌

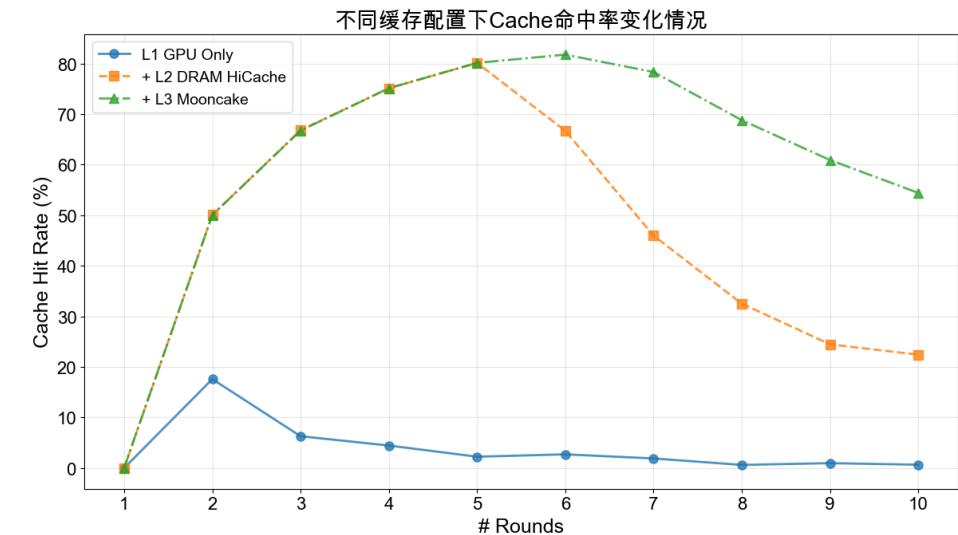
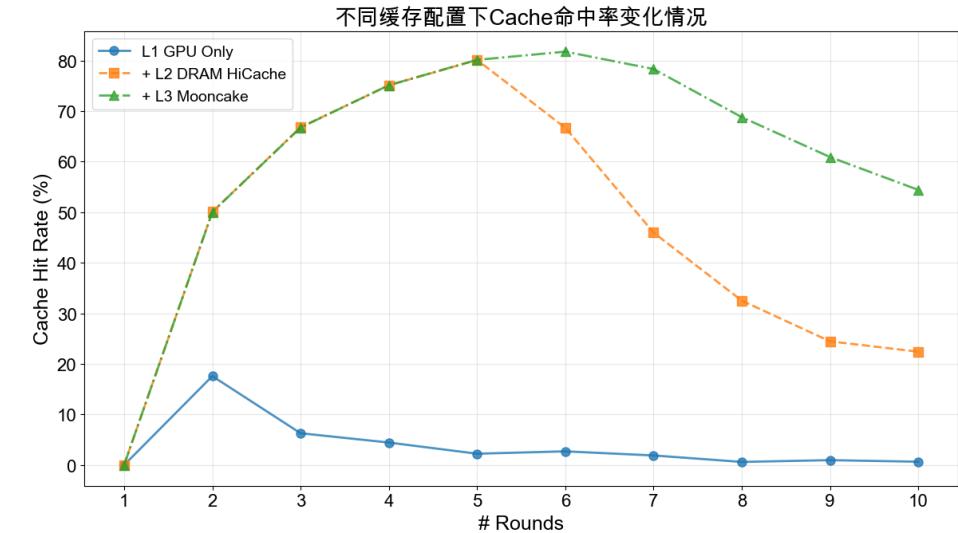
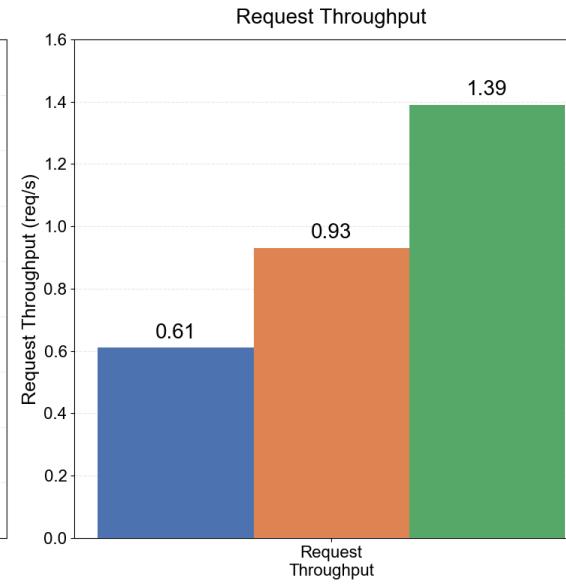
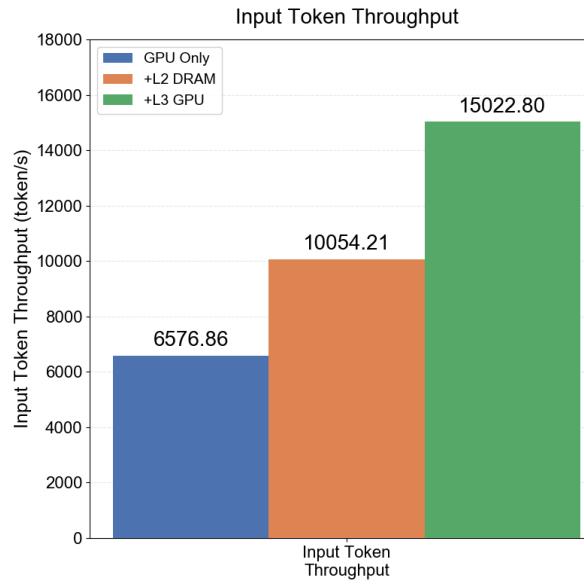
解决方案：RBG 原地升级 + 持久化

- Mooncake 本地持久化：支持KVCache 快照至共享内存/本地盘，进程重启后快速恢复数据
- RBG 原地升级策略：K8s 原生 API 实现原地替换容器镜像，复用节点资源，避免 Pod 重建

最终效果

- 升级无感，服务不抖：彻底避免缓存失效导致的重计算，保障端到端稳定性
- 运维自动化：将复杂的分布式协同升级转化为标准化的运维能力

ACK场景下部署效果

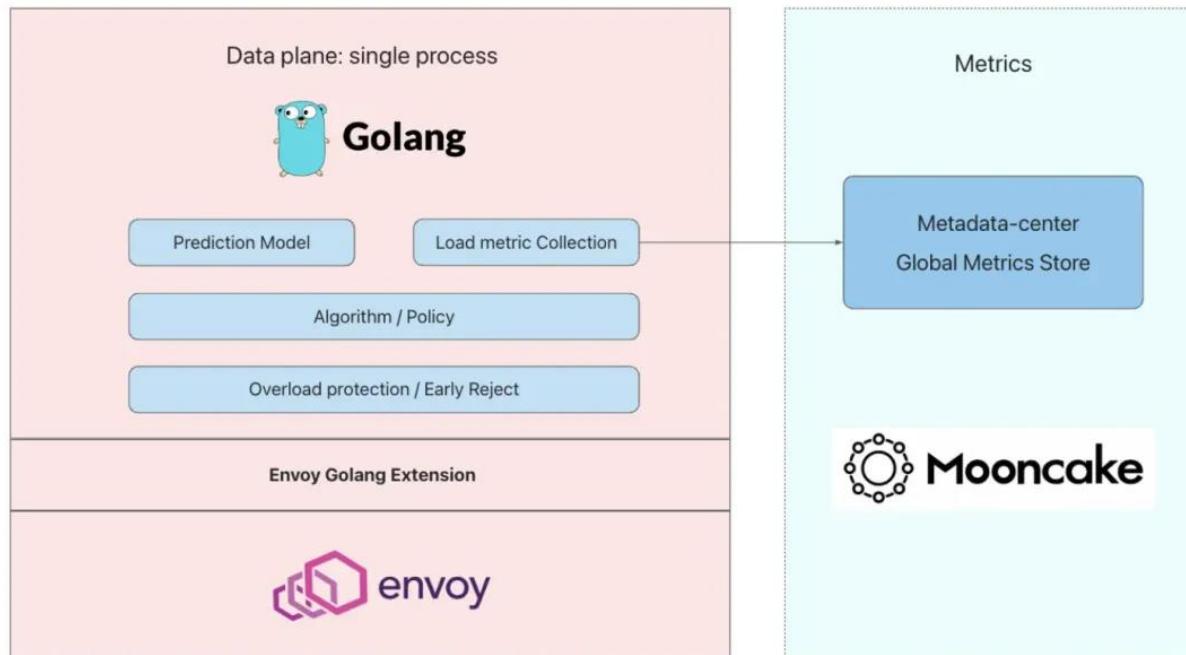


结论

引入 L3 Mooncake 缓存后，能够显著提升缓存命中率，大幅降低延迟并提升系统整体吞吐量，实现性能与成本的平衡

06 KVCache智能化调度

AIGW网关架构

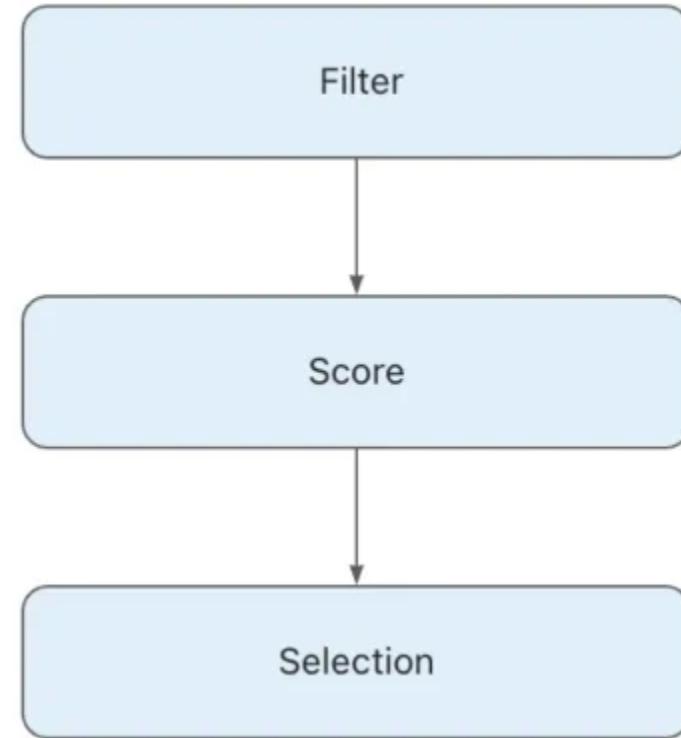


- 灵活且强大的 Envoy Golang 扩展
底层 Proxy 能力基于标准 Envoy 和 Istio 构建
使用 Golang 来实现复杂调度的能力
- 基于 Metadata Center 实现准实时负载指标收集
- 大规模场景的多因子综合权重负载均衡策略
- 水平可扩展的高可用架构设计。

多因子综合权重负载均衡策略

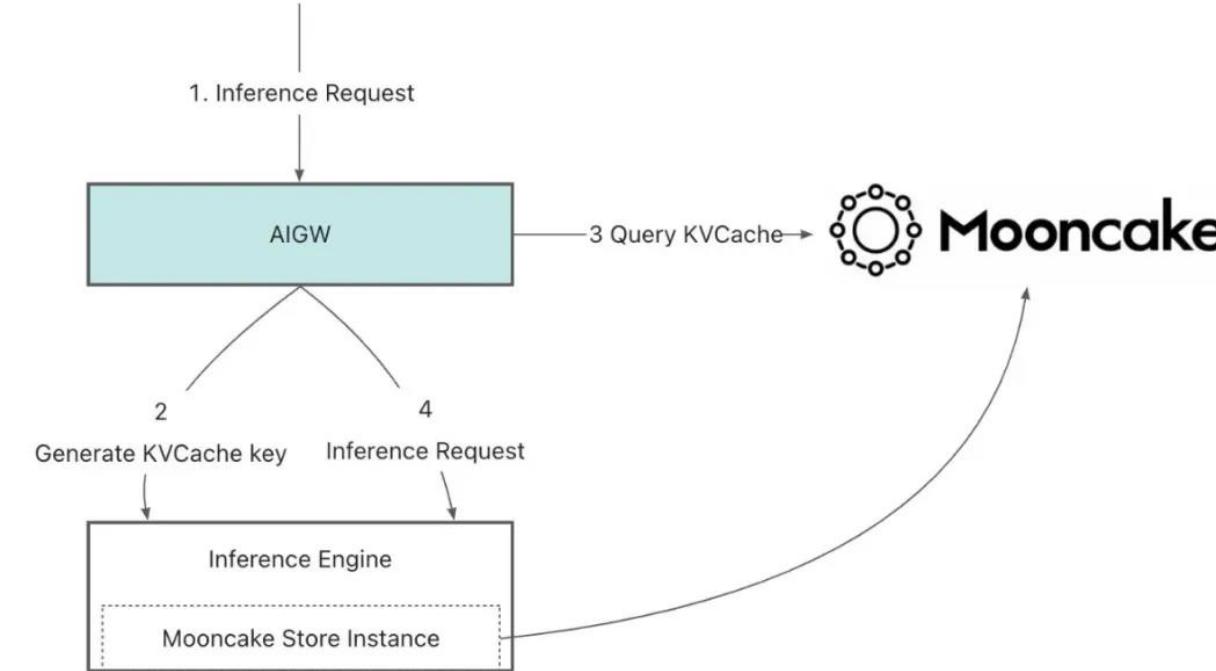
```
score = W1*cache_ratio - W2*request_load - W3*prefill_load
```

- **cache_ratio**: Prefix Cache Hit Rate
- **request_load**: Number of Requests
- **prefill_load**: Length of Prompt in Prefill Phase



- 综合权重算法：缓存命中率、请求数量、Prefill负载三个
- 选取Top K节点：缓存命中率越高、请求数量越低、Prefill负载越轻的节点得分越高
- 整体策略导向为KVCache亲和性优先和Prefill优先，同时兼顾请求数量的均衡性。

精确KVCache Aware算法



问题背景

近似 cache-aware 的方案，引入一定的 KVCache 命中率误差

工作流程

- 由引擎暴露一个新接口来生成 KVCache key
- 网关通过调用这个接口获取到 KVCache key,
- 从 Mooncake master 节点查询不同节点 KVCache 命中率

对比于独立的 KVCache Indexer 组件

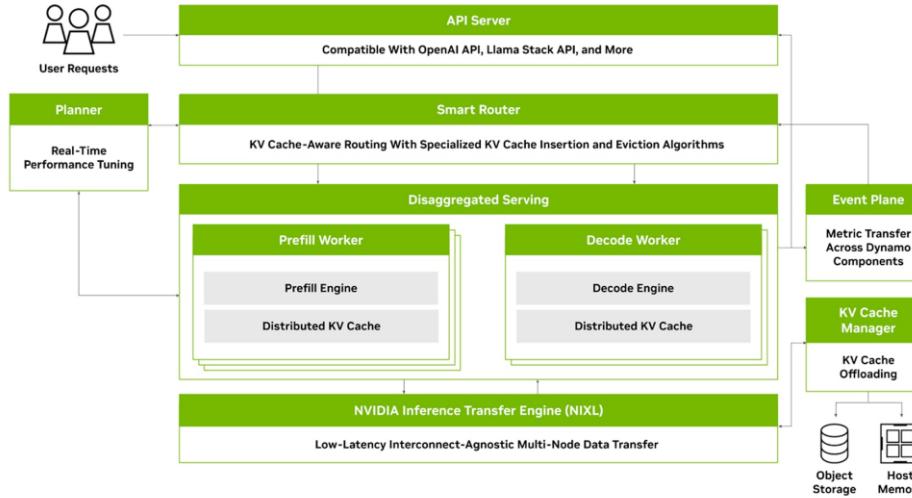
- 通过复用 Mooncake Store Master
- 减少 KVCache Location 信息的传输
- 减少一个独立组件的维护

05 Mooncake开源生态

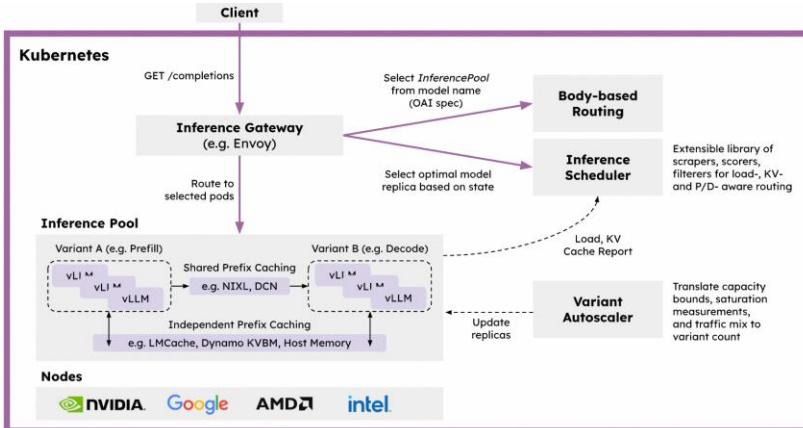


已有AI Production Stack开源生态

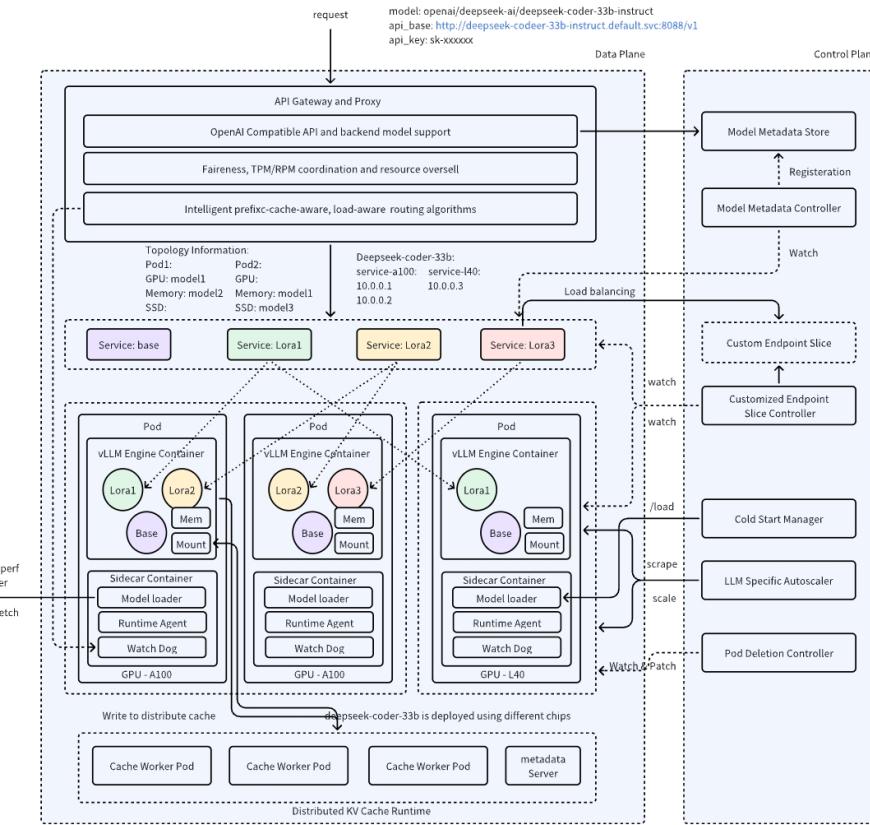
Dynamo



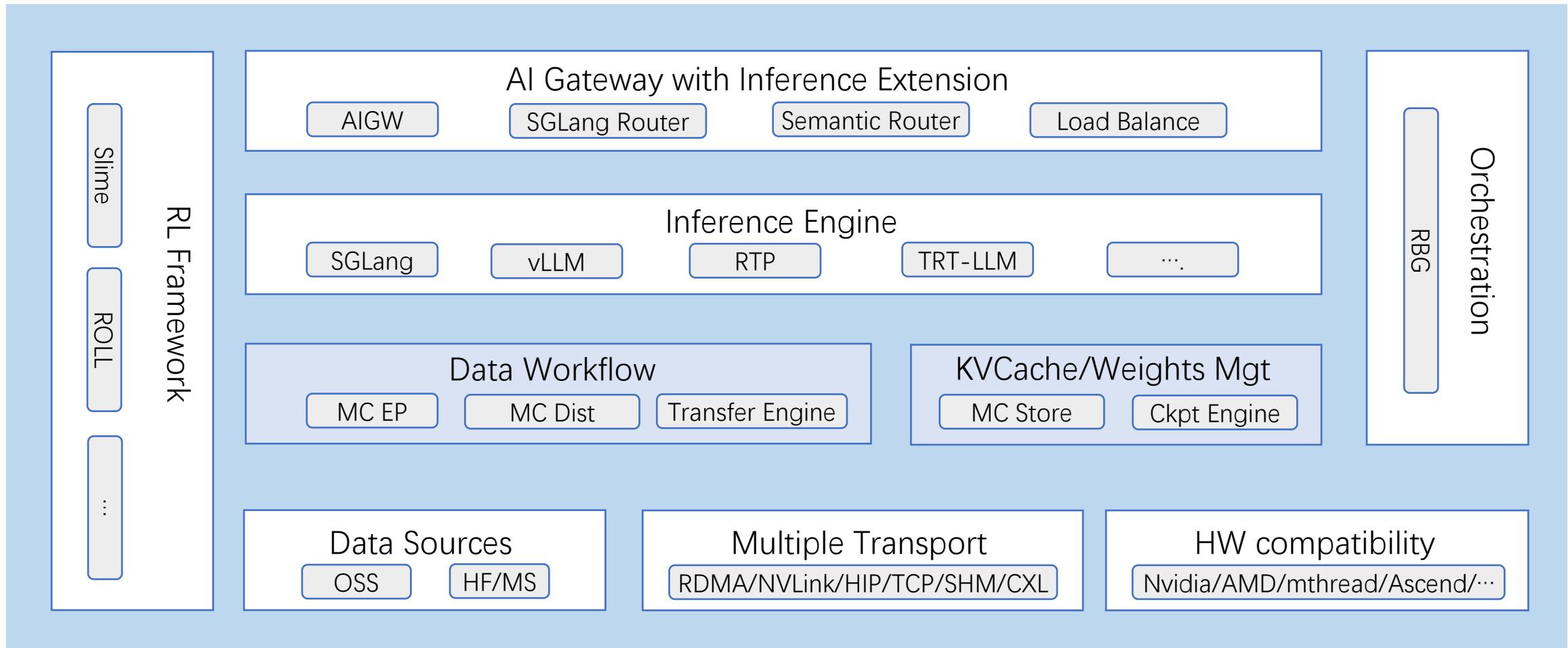
Ilm-d



AI Brix



Mooncake AI Production Stack



Mooncake开源发展时间线



极客邦科技 2026 年会议规划

促进软件开发及相关领域知识与创新的传播



参会咨询



查看会议

北京

1200人

QCon

全球软件开发大会

会议时间：4月16-18日

- Agentic Engineering
- AgentOps
- 下一代模型架构与推理优化
- AI 原生基础设施
- 知识工程实践
- AI 安全

深圳

1000人

AiCon

全球人工智能开发与应用大会

会议时间：8月21-22日

- Agentic AI
- 轻量化与高效推理
- 多模态应用
- AI + IoT 场景实践
- AI 工业化落地

北京

1000人

AiCon

全球人工智能开发与应用大会

会议时间：12月18-19日

- 大模型架构创新
- 多模态 AI 产业融合
- 具身智能
- AI for Science
- 大模型安全

4月

6月

8月

10月

12月

AiCon

全球人工智能开发与应用大会

会议时间：6月26-27日

- AI Infra 系统工程
- 多 Agent 协作与实践
- 多模态融合
- 模型训练与推理创新
- 数据平台与特征服务

上海

1000人

QCon

全球软件开发大会

会议时间：10月22-24日

- AI Agent
- Vibe Coding
- 智能可观测
- 推理基建
- 模型攻防
- AI x 创造力

上海

1200人

06

以KVCache为中心的生态总结

06 开源生态一些思考

THANKS

探索 AI 应用边界

Explore the limits of AI applications

AiCon

全球人工智能开发与应用大会

Mooncake广泛的开源影响力



- 被最广泛被使用的推理引擎，应用于各大云厂商 - vLLM
- 其分布式推理实现基于 Mooncake 实现

v0.8.3 Latest

github-actions released this 2 days ago · 57 commits to main since this release · v0.8.3 · 296c657



Cluster Scale Serving

- Support XpYd disaggregated prefill with [MooncakeStore](#) (#12957)



- xAI 底层推理引擎，被广泛应用 于 DeepSeek 推理 - SGLang
- 和 Mooncake 合作实现其分布式 推理架构

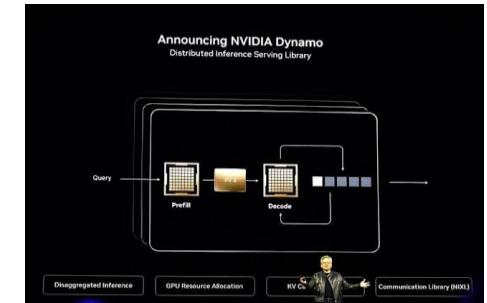


LMSYS Org
@lmsysorg

SGLang has achieved a milestone with full support for PD Disaggregation, thanks to the MoonCake team. Teng Ma, Shangming Cai, Xuchun Shang and Yuan Luo were instrumental in this achievement. Special thanks to Atlas Cloud for their support with the H100s cluster. Let's go! 🚀

NVIDIA Dynamo

- 黄仁勋在 GTC 2025 Keynote 中 重点发布的分布式推理系统 – Dynamo
- 其架构参考 Mooncake 设计并 在文档中专门致谢



Acknowledgement

We would like to acknowledge several open source software stacks for motivating us to create Dynamo.

- vLLM and vLLM-project
- SGLang
- DistServe
- Mooncake
- Memory bottlenecks: Large-scale inference workloads demand extensive capacity. KV cache offloading across memory hierarchies (HBM, DDR, N) memory limits and speeds up latency. ([Mooncake](#), [Altrix](#), [LMCache](#))*